

**ESCUELA DE COMANDO Y ESTADO MAYOR GENERAL DEL EJÉRCITO DE EE.UU.
Curso Medular Común (CCC)**

**P920A Actualización Doctrinal
Hoja Avanzada: Simbología
Asegúrese de haber leído el archivo o folder titulado “Léame Primero”**

ALCANCE

P920A, Lección Preparatoria de Simbología: Esta es su introducción o repaso de la simbología del Ejército de EE.UU. o gráficas operacionales.

Esta lección consta de cinco secciones que tratan de símbolos militares, símbolos de unidad, símbolos de equipo, medidas gráficas de control y gráficas tácticas de misión/decisión. Aún cuando estas secciones no incluyen todos los símbolos para cada posible contexto, sí dan las reglas para la preparación de juegos específicos de símbolos militares y sirven de base doctrinal para necesidades futuras.

Al concluir esta lección, ustedes deben ya contar con conocimientos de la finalidad de la simbología en el mejoramiento de su capacidad para exhibir doctrinalmente las gráficas operacionales.

Al concluir esta lección se le dará un examen en línea a ser completado en el aula para evaluar sus conocimientos.

Las principales referencias para simbología y terminología son:

- ✓ ADP 1-02 Términos Operacionales y Símbolos Militares (31 AGOSTO 2012)
- ✓ FM 3-90.6, El Equipo de Combate de Brigada, 14 de septiembre de 2010

OBJETIVOS DEL APRENDIZAJE

ELO 720-1220.1.1

Acción: Identificar los conceptos de la organización del Ejército de los Estados Unidos.

Condición: Utilizando lecturas, referencias y notas de clase.

Norma: El análisis comprenderá-

1. La organización básica y la función de los Cuerpos, Divisiones y Equipos de Combate de Brigadas del Ejército de los Estados Unidos.
2. La función básica desempeñada por las Divisiones y Cuerpos de Ejército de los Estados Unidos y el Ejército en sí en las operaciones conjuntas.

Dominio de aprendizaje: Cognitivo

Nivel de aprendizaje: Comprensión.

3. CONDUCTAS DEL LÍDER

2.2.1 Analizar y resumir la información para identificar los datos esenciales y comprender las relaciones.

4. MATERIAL DE DISTRIBUCIÓN

- a. **Tema avanzado:**
Hoja Avanzada

b. **Durante la clase:** Ninguna

5. **TAREA**

a. **Requisitos de estudio:**

(1) *Primer requisito*

Leer: Hoja avanzada

(2) Utilizar la guía de estudio dada en este modulo para orientar su repaso del material aquí
Contenido.

6. **PLAN DE EVALUACIÓN**

- a. Debe marcar que repasaste la presentación antes del examen.
- b. Debe recibir 80% en el examen por el internet.
- c. Este examen se ofrecerá solamente una vez.

A soldier in a desert landscape, looking out over a town with a grid pattern. A machine gun is visible in the foreground. The text "Bienvenido a la Lección de Simbología" is overlaid on the image.

Bienvenido a la Lección de Simbología

Simbología

Bienvenido al P920, Lección Preparatoria de Simbología. Esta es su introducción o repaso de la simbología o gráficas operacionales del Ejército de EE.UU..

Esta lección consta de cinco secciones que tratan de símbolos militares, símbolos de unidad, símbolos de equipo, medidas gráficas de control y gráficas tácticas de misión/decisión. Aún cuando estas secciones no incluyen todos los símbolos para cada posible contexto, las mismas proporcionan las reglas para la preparación de juegos específicos de símbolos militares y sirven de base doctrinal para necesidades futuras.

Al concluir esta lección, ustedes deben ya contar con conocimientos de la finalidad de la simbología en el mejoramiento de su capacidad para mostrar doctrinalmente las gráficas operacionales. A la vez, habrá un examen para evaluar sus conocimientos.

Las principales referencias para simbología y terminología son:

- ✓ ADRP 1-02, *Términos Operacionales y Símbolos Militares*, Agosto 12.**
- ✓ ADRP 3-90, *La ofensiva y la defensiva*, Agosto 12.**
- ✓ FM 3-90.6, *Equipo de Combate de Brigada*, Sep 10.**

A soldier in a desert environment, wearing a tan uniform and a cap, stands on a ridge overlooking a valley. The background shows a vast, hazy landscape with mountains in the distance under a bright sky.

Esta lección consta de ocho secciones:

- ✓ **Símbolos Militares Enmarcados y Sin Enmarcar**
- ✓ **Unidades, Individuos, y Símbolos de Organización**
- ✓ **Símbolos de Equipo**
- ✓ **Símbolos de la Instalación**
- ✓ **Símbolos de Actividades**
- ✓ **Símbolos de Medidas de Control**
- ✓ **Símbolos de Tarea de la Misión Táctica**
- ✓ **Símbolos de Composición de la Organización de Tareas**

El material de lección de cada diapositiva contiene una referencia doctrinal en la esquina derecha al final, lo cual indica el título, fecha, página o páginas (p. o pp.), párrafo (para), o una figura específica (fig) de la referencia de la fuente. En el menú a la izquierda encontrará el P920, el cual contiene las publicaciones doctrinales más actualizadas

Lección de Simbología

- 
- A soldier in a desert environment, wearing a tan uniform and a cap, stands on a ridge looking out over a valley. In the distance, there is a large, rectangular building complex, possibly a military installation. The background shows a range of mountains under a hazy sky. The overall scene is a typical military training or operational environment.
- ✓ **Símbolos Militares Enmarcados y Sin Enmarcar**
 - ✓ Unidades, Individuos, y Símbolos de Organización
 - ✓ Símbolos de Equipo
 - ✓ Símbolos de la Instalación
 - ✓ Símbolos de Actividades
 - ✓ Símbolos de Medidas de Control
 - ✓ Símbolos de Tarea de la Misión Táctica
 - ✓ Símbolos de Composición de la Organización de Tareas

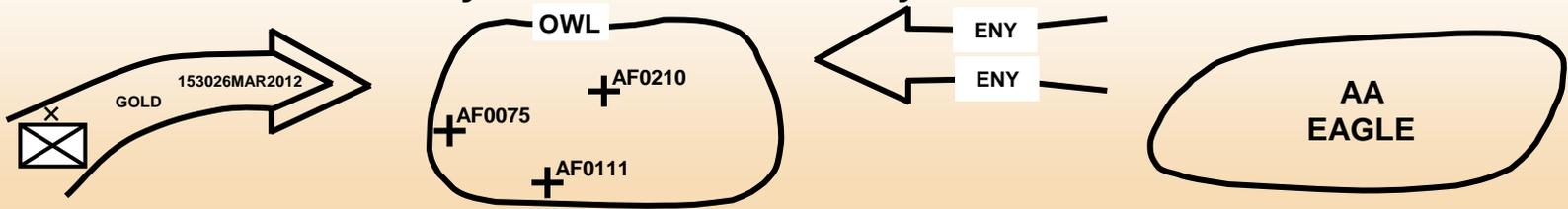
Composición de los Símbolos Militares

Un símbolo militar es una representación gráfica de una unidad, equipo, instalación, actividad, medida de control o tarea táctica relevante a operaciones militares, que se usa para la planificación o para representar la imagen común operacional en un mapa, pantalla o calco. **Existen dos categorías de símbolos militares.**

- **Enmarcados** - incluyen la unidad, equipo, instalación y símbolos de la organización.

Identidad Estándar	Amigo	Hostil	Neutral	Desconocido
	Supuesto Amigo	Sospechos		Pendiente
Unidad				
Equipo				
Instalación				
Organización				

- **Sin Enmarcar** - incluye medida de control y símbolos tácticos.



Configuración de los Marcos

El marco es el borde de un símbolo. El marco indica la identidad normal, la dimensión física y la condición del objeto siendo representado.

Identidad Normal: Las categorías son amigos o supuestos amigos (*marco rectangular o circular*); hostil o sospechoso (*marco diamante*); neutral (*marco cuadrado*); y desconocido o pendiente (*marco cuatrifolio*).

Dimensión Física: Designa si es aire, espacio, tierra o mar.

Condición: Indicar si existe un objeto operacional en la ubicación identificado (la condición es “presente” o “confirmado”), si en el futuro residirá en esa ubicación (la condición está “planificada” o “anticipada”) o se piensa que reside en esa ubicación (sospechoso).

El **marco de símbolo** será una **línea sólida** cuando indica una condición presente y es una **línea entrecortada** cuando indica una condición anticipada, **planificada o sospechada**.

Identidad Estándar	Amigo	Hostil	Neutral	Desconocido
	Supuesto Amigo	Sospechoso		Pendiente
Unidad				
				
Equipo				
				
Instalación				
				
Organización				
				

Colores Predefinidos de los Marcos

El color indica afiliación. Es el tinte de la línea que marca el borde geométrico o el relleno del área interna del marco.

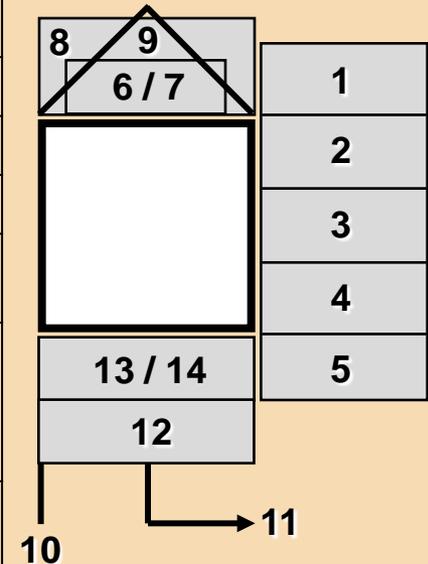
La figura siguiente exhibe los colores que se emplean para designar símbolos de color para exhibiciones dibujadas a mano o computarizadas.

Afiliación	A Mano	Computarizada
Amigo, Supuesto Amigo	 Azul	 De Matiz Azul
Hostil, Sospechoso	 Rojo	 Rojo
Neutral	 Verde	 Verde
Desconocido, Pendiente	 Amarillo	 Amarillo

Ubicación de Amplificadores (Enmarcados)

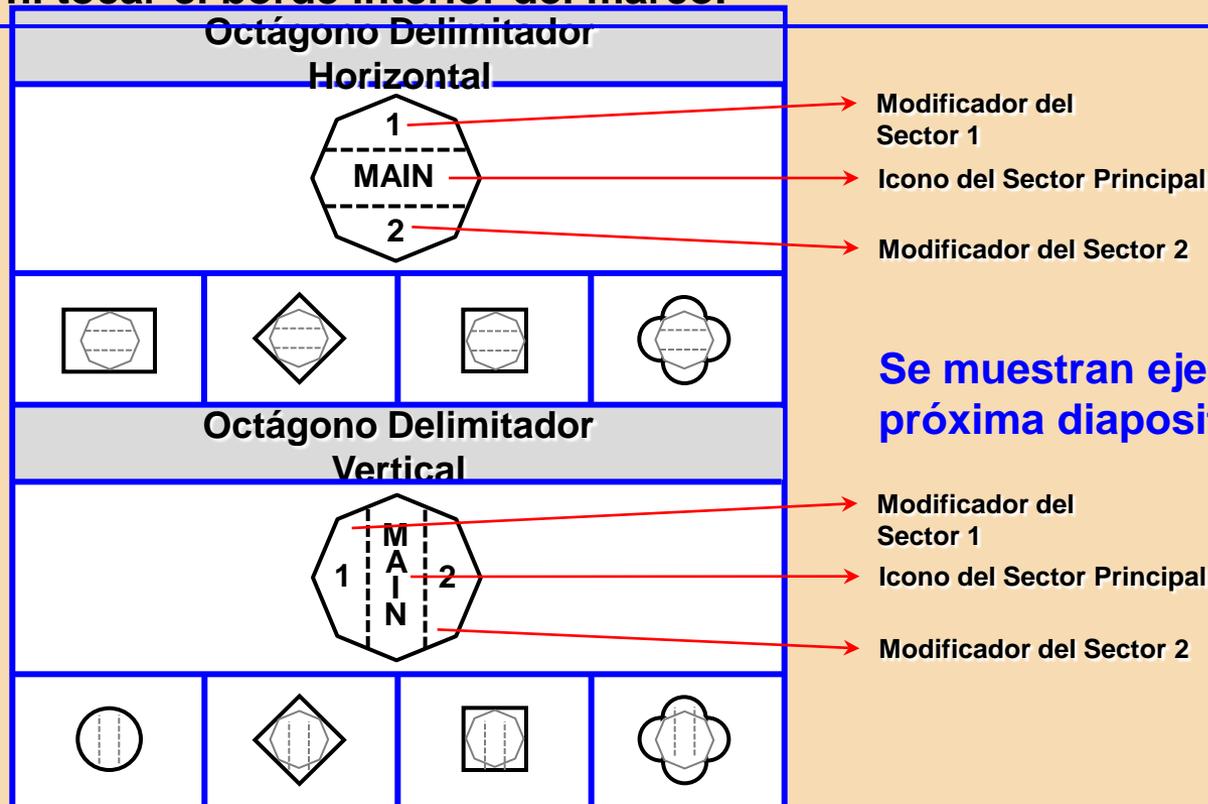
El propósito de la ubicación del amplificador es normalizar la ubicación de la información. La colocación de la información del amplificador es la misma, independientemente de la configuración del marco.

Campo	Descripción
1	Indica si la unidad está Reforzada , Destacada o Ambos .
2	Un código aceptado que muestra el Indicador del País .
3	Una Designación Alfanumérica Única que identifica la unidad siendo presentada.
4	Número o título de la próxima Formación Superior de la unidad siendo presentada.
5	Comentarios del Estado Mayor con texto (<i>free text</i>) para información requerida por el comandante.
6	Indicador del Escalón del símbolo.
7	Cantidad que identifica el número de ítemes presentes.
8	Indicador de la Fuerza de Tarea colocado sobre el escalón.
9	Indicador de Estratagema o Simulación muestra que el elemento está siendo usado para engañar.
10	Indicador de Estado Mayor de la Comandancia identifica el símbolo como una comandancia. Indicador de Ubicación Descentralizada denota la ubicación precisa de la comandancia o se usa para despejar múltiples ubicaciones de unidad y comandancias.
11	Dirección de la Flecha de Movimiento indica que la dirección del símbolo se está moviendo o se moverá. Indicador de Ubicación Descentralizada denota la ubicación precisa de la comandancia o se usa para despejar múltiples ubicaciones de unidad y comandancias. .
12	Eficacia del Combate de la unidad o equipo presentado.
13	Indicador de Movilidad del equipo siendo presentado.
14	Indica qué tipo de Elemento de Comandancia está siendo mostrado.



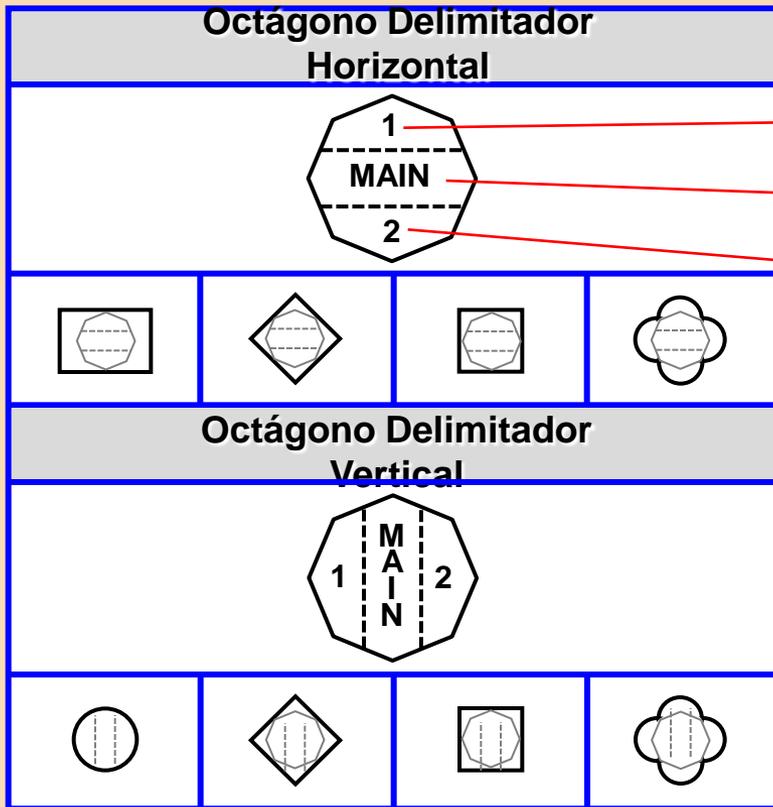
Ubicación de los Iconos y Modificadores

El octágono delimitador sirve como *referencia espacial* para colocar iconos y modificadores dentro del marco de un símbolo. Se divide en tres sectores. Los tres sectores especifican en donde se colocan los iconos y modificadores y cuánto espacio se encuentra disponible para cambiar el tamaño de los iconos y modificadores. Como regla general, los iconos no deben ser muy grandes ni exceder las dimensiones del sector principal del octágono con áreas individuales ni tocar el borde interior del marco.



Se muestran ejemplos en la próxima diapositiva.

Proceso de Formación- Símbolos Enmarcados

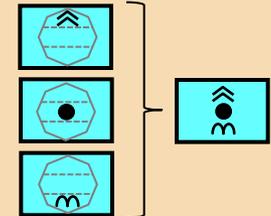


Ejemplos de símbolos enmarcados:

Modificador del Sector 1 : Lanzacohetes Múltiple

Icono del Sector Principal: Artillería de Campaña

Modificador del Sector 2 : Aerotransportado



Existen excepciones a la regla del tamaño.
En el caso que los iconos ocupen el marco entero y deben, por lo tanto, exceder las dimensiones del sector principal del octágono con líneas separadoras y tocar el borde interior del marco.

Ejemplos de iconos que ocupan el marco completo:

Infantería



Comandancia



Medicina



Abastecimiento



Símbolos Sin Enmarcar

Los símbolos de medidas de control y los símbolos de acción de la tarea de la misión son símbolos sin enmarcar. Éstos se conforman a las reglas dentro de sus propios elementos.

Medidas de Control:

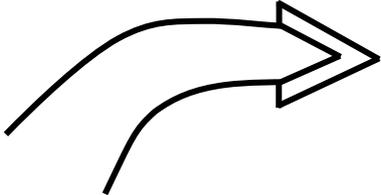
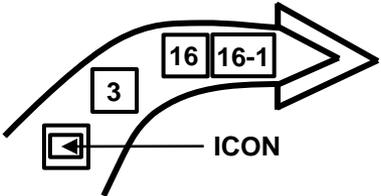
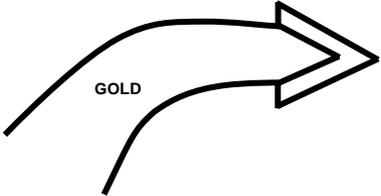
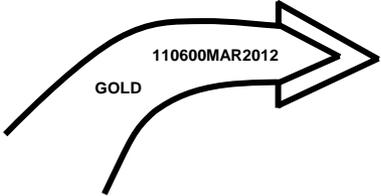
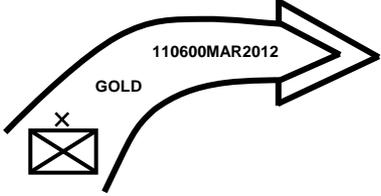
- Una medida de control es un medio de regular fuerzas o funciones de conducción de guerra.
- Estas pueden incluir limitaciones, designaciones de áreas especiales u otras marcaciones únicas relacionadas con la geometría del ambiente operacional y necesarias para las operaciones de planificación y administración.
- Los símbolos de medidas de control representan medidas de control que se pueden presentar gráficamente y proporcionar información operacional.
- Pueden ser presentados como puntos, líneas y áreas, y pueden ser combinados con otros símbolos, iconos y amplificadores militares para presentar la información operacional.
- Los símbolos de medidas de control pueden ser negros o blancos, dependiendo del trasfondo de la presentación: azul (amigo); rojo (hostil); verde (obstáculos); o amarillo (área con contaminación química, radiológica, y nuclear [CBRN]).
- Los símbolos de medidas de control se explican e ilustran en la sección 6 de esta lección. Las próximas dos diapositivas sólo proporcionan una perspectiva del proceso de formación para símbolos sin enmarcar.

Campos Amplificadores de Medidas de Control

Al igual que con los símbolos enmarcados, el amplificador proporciona información adicional sobre el icono que se está mostrando. Sin embargo, **la ubicación de los amplificadores para las medidas de control varía** y depende de la medida de control que se muestra.

Campo	Descripción
2	Un código aceptado que muestra el Indicador del país .
3	Una Designación Única alfanumérica que identifica la unidad siendo presentada o un Nombre, Letra, o Número . Nota: Para las unidades designadas bajo el Sistema de Regimiento de Armas Combinadas (CARS), se muestran los números del batallón (o escuadrón) y los números tradicionales de regimiento. Para evitar confusión con los distintos niveles de comando, ambas designaciones numéricas de las unidades CARS siempre se escriben en conjunto y separadamente con un guión (-) en lugar de con un (/). El AR 600-82, <i>The US Army Regimental System</i> , proporciona una lista de unidades CARS. El guión (-) sólo se usa entre el batallón y el regimiento. La diagonal (/) se usa entre todos los otros niveles de comando. Ejemplo: A/6-37/2 (Batería A, 6 ^{to} Batallón, 37 ^a Artillería de Campaña, 2 ^a División de Infantería) ó B/1-7/1/1 (Tropa B, 1 ^{er} Escuadrón, 7 ^{to} Regimiento de Caballería, 1 ^a Brigada, 1 ^{ra} División de Caballería).
5	Comentarios del Estado Mayor con texto para la información requerida por el comandante.
6	Indicador de escalón del símbolo
7	La Cantidad que identifica el número de artículos presentes. Para un evento nuclear, se identifica el Tamaño del Arma Nuclear real o estimado en kilotones (KT) o megatones (MT).
11	Dirección de la Flecha de Movimiento indica la dirección hacia donde se mueve o se moverá el símbolo. Para eventos químicos, biológicos, radiológicos o nucleares, la dirección de la flecha del movimiento indica la Dirección a Favor del Viento . El Indicador de Ubicación Descentralizado sin la flecha se usa para denotar la ubicación precisa de unidades o para despejar múltiples ubicaciones de unidad, salvo por la comandancia.
15	Denota el símbolo de Enemigo . Las letras “ENY” se usan cuando el color rojo no se usa.
16	Un designador alfanumérico para mostrar un Grupo Fecha/Hora (DDHHMMSSZMONYYYY) ó “O/O” para una orden.
16-1	Usado con 16 para mostrar un Grupo/Fecha/Hora para un periodo de tiempo especificado desde-hasta.
17	Identifica una designación única para el Tipo de Equipo .
18	Denota la Localización en latitud y longitud o coordenadas de cuadrículado.

Proceso de Formación- Símbolos Sin Enmarcar

Paso	Descripción	Ejemplo
1	<p>Escoger el símbolo de medida de control correcto.</p> <p><i>Los símbolos de medida de control se organizan por funciones de guerra: comando de misión, movimiento y maniobra, fuegos, protección, sostenimiento e inteligencia. Estos símbolos se dividen aún más en general, defensiva y ofensiva. (Vea la Sección de Medidas de Control para más detalles).</i></p>	
2	<p>Escoger la plantilla de medida de control correcta, la cual muestra los posibles amplificadores.</p> <p><i>El ejemplo muestra una plantilla para el movimiento y maniobra (función de conducción de guerra), ofensiva (subdivisión) y el ataque principal (tipo).</i></p>	
3	<p>Escoger la información del amplificador correcto por campo. (La diapositiva anterior proporciona la información de campo del amplificador).</p> <p><i>La diapositiva anterior define este amplificador. En este ejemplo, la descripción es un Nombre (GOLD).</i></p>	
4	<p>Escoger la información del amplificador correcta por campo.</p> <p><i>La diapositiva anterior define este amplificador. En este ejemplo, la descripción es un Grupo/Fecha/Hora (110600MAR2012). Usar 16-1 si se requiere un “periodo de tiempo especificado desde-hasta”.</i></p>	
5	<p>Escoger el icono enmarcado.</p> <p><i>En este ejemplo, el icono seleccionado representa una brigada de Infantería. La medida de control completada representa una brigada de Infantería como el ataque principal en el eje avanzado GOLD, comenzando a las 110600MAR2012.</i></p>	

Lección de Simbología

- ✓ Símbolos Militares Enmarcados y Sin Enmarcar
- ✓ Unidades, Individuos y Símbolos de la Organización
- ✓ Símbolos de Equipo
- ✓ Símbolos de la Instalación
- ✓ Símbolos de Actividades
- ✓ Símbolos de Medida de Control
- ✓ Símbolos de Tarea de la Misión Táctica
- ✓ Símbolos de Composición de la Organización de Tareas



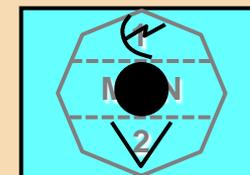
Composición de Símbolos de Unidad

Una **unidad** es un elemento militar cuya estructura está establecida por una autoridad competente.

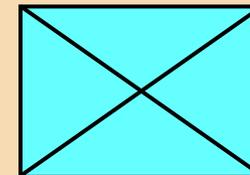
Unidad Estándar	Amigo	Hostil	Neutral	Desconocido
	Supuesto Amigo	Sospechoso		Pendiente
Unidad				

La **identidad estándar de los símbolos de unidad** se muestran a la derecha en el área resaltada. Los iconos y modificadores de unidad se pueden presentar usando el octágono delimitador como un espaciador o como un icono de marco completo. **Los ejemplos se muestran a continuación:**

Los iconos en el sector principal del octágono delimitador reflejan la función principal del símbolo (*Artillería de Campaña*). Los **modificadores del Sector 1** reflejan la capacidad específica de una unidad (*Radar*), mientras que **los modificadores del Sector 2** reflejan la movilidad de la unidad (*Asalto Aéreo*) o el tamaño, alcance o altitud de un equipo de unidad.

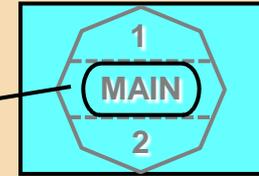


Los iconos de marco completo pueden reflejar la función principal del símbolo (*Infantería*) o pueden reflejar la información modificadora.



Unidad (Iconos Principales)

Una unidad es un elemento militar. Los iconos en el **sector principal** del octágono delimitador reflejan la función principal del símbolo.

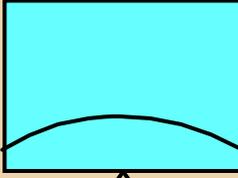
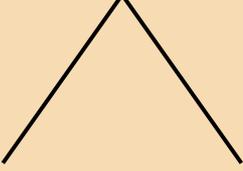
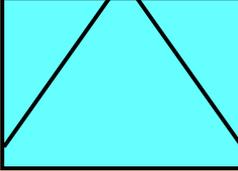
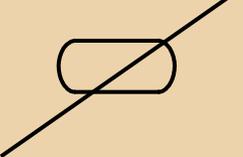
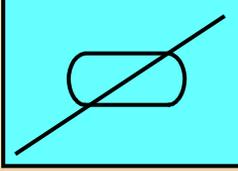
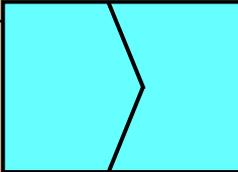
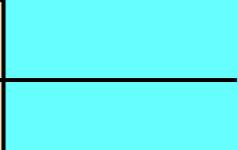


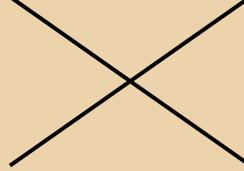
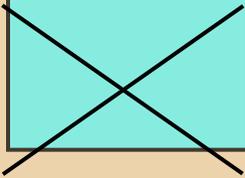
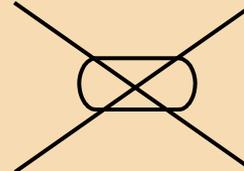
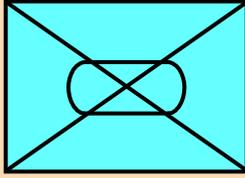
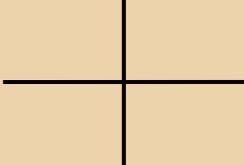
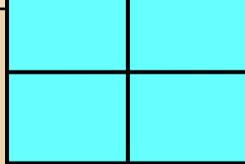
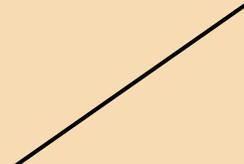
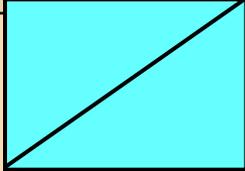
Función <i>Derivación Histórica del Icono</i>	Icono
Blindaje <i>Carriles de Tanque</i>	
Aviación <i>Ala Rotativa</i>	
Nuclear, Biológico, Químico, Radiactivo <i>Réplicas Cruzadas</i>	
Asuntos Civiles <i>Abreviación</i>	CA
Apoyo de Combate (Mejoramiento de Maniobras)	
Armas Combinadas	
Guerra Electrónica <i>Abreviación</i>	EW
Ingeniero <i>Puente</i>	
Eliminación de Pertrechos de Explosivos <i>Abreviación</i>	EOD
Artillería de Campaña <i>Bala de Cañón</i>	

Función <i>Derivación Histórica del Icono</i>	Icono
Inteligencia Militar <i>Abreviación</i>	MI
Policía Militar <i>Abreviación</i>	MP
Misil <i>Misil</i>	
Mortero	
Pertrechos <i>Bomba Explosiva</i>	
Fuerzas Especiales <i>Abreviación</i>	SF
Vigilancia	
Sostenimiento	SUST
Transporte <i>Rueda</i>	
Sistemas de Control Remoto	

Unidad (Iconos con Marco Completo)

Los iconos de marco completo pueden reflejar la función principal del símbolo o la información modificadora.

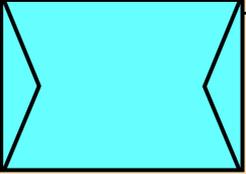
Función Derivación Histórica del Icono	Icono	Ejemplo
Defensa Antiaérea Domo del Radar		
Antiblandaje V al revés		
Caballería/ Reconocimiento (Caballería)		
Apoyo de Cuerpo		
Comandancia (HQ) ó Elemento de HQ		

Función Derivación Histórica del Icono	Icono	Ejemplo
Infantería Correas Cruzadas		
Infantería mecanizada (Infantería Mecanizada)		
Enfermero Cruz de Ginebra		
Reconocimiento (Caballería) Cartuchera de Caballería		
Signal Relámpago		

ADRP 1-02, Operational Terms and Military Symbols, Aug 12, p. 4-2, modified from Table 4-2

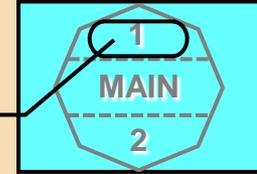
Unidad (Iconos con Marco Completo)

Los iconos con marco completo pueden reflejar la función principal del símbolo o pueden reflejar información modificadora.

Función Derivación Histórica del Icono	Icono	Ejemplo
Abastecimientos		
Teatro / Escalones Superiores al Nivel de Cuerpo		

Unidad (Modificadores del Sector 1)

Los modificadores del Sector 1 reflejan la **capacidad específica** de una unidad.

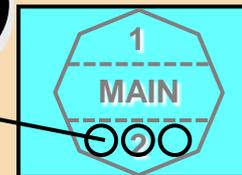


Descripción <i>(Capacidad Específica)</i>	Modificador
Atacar <i>Capacidad de Equipo</i>	A
Blindado	
Biológico <i>Capacidad CBRN Específica</i>	B
Puente <i>Capacidad Específica</i>	
Químico <i>Capacidad CBRN Específica</i>	C
Mando y Control	C2
Detención	DET
Mantenimiento	
Meteorológico	MET
Lanzacohetes Múltiple <i>Capacidad de Equipo</i>	

Descripción <i>(Capacidad Específica)</i>	Modificador
Nuclear <i>Capacidad CBRN Específica</i>	N
Radar	
Radiológico <i>Capacidad CBRN Específica</i>	R
Búsqueda y Rescate <i>Capacidad de Equipo</i>	SAR
Sensor	
Humo	S
Francotirador <i>Capacidad de Equipo</i>	
Sistemas de Control Remoto <i>Capacidad de equipo</i>	
Utilidad	U
Imágenes de Vídeo <i>Capacidad de Equipo</i>	

ADRP 1-02, *Operational Terms and Military Symbols*, Aug 12, p. 4-3, modified from Table 4-3

Unidad (Modificadores del Sector 2)



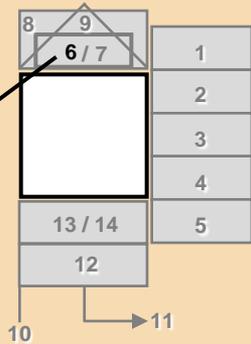
Los modificadores del Sector 2 reflejan la **movilidad** de una unidad o **tamaño, alcance o altitud** de un equipo de unidad.

Descripción <i>(Movilidad, Tamaño, Alcance o Altitud)</i>	Modificador
Asalto Aéreo <i>Movilidad</i>	∨
Aerotransportada <i>Movilidad</i>	∩
Anfibio <i>Movilidad</i>	⋈
Ártico (en trineo) <i>Movilidad</i>	⌋
Descontaminación	D
Pesado <i>Tamaño, Alcance o Altitud</i>	H
Altitud Elevada <i>Tamaño, Alcance o Altitud</i>	HA
Liviano <i>Tamaño, Alcance o Altitud</i>	L
Largo Alcance <i>Tamaño, Alcance o Altitud</i>	LR
Altitud Baja <i>Tamaño, Alcance o Altitud</i>	LA
Mediano <i>Tamaño, Alcance o Altitud</i>	M

Descripción <i>(Movilidad, Tamaño, Alcance o Altitud)</i>	Modificador
Altitud Mediana <i>Tamaño, Alcance o Altitud</i>	MA
Alcance Mediano <i>Tamaño, Alcance o Altitud</i>	MR
Montaña	▲
Ferrovía <i>Movilidad</i>	⊖
Recuperación	⌋⌋
Fluvial <i>Movilidad</i>	⌒
Corto Alcance <i>Tamaño, Alcance o Altitud</i>	SR
Esquiar <i>Movilidad</i>	⌘
Remolcado <i>Movilidad</i>	⊖
Oruga / Autopropulsado <i>Movilidad</i>	⌒
Rueda <i>Movilidad</i>	○○○

Amplificadores de Escalón

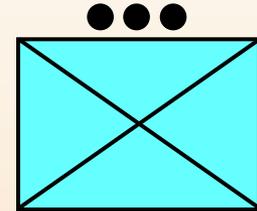
Los escalones son niveles de comando separados. Este amplificador se coloca en el **campo 6**.



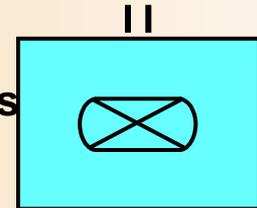
Escalón	Amplificador
Equipo / Tripulación	∅
Escuadra	●
Sección	● ●
Pelotón / Destacamento	● ● ●
Compañía / Batería / Tropa	I
Batallón / Grupo de Escuadrones	II
Regimiento / Grupo	III
Brigada	X
División	XX
Cuerpo	XXX
Ejército	XXXX
Grupo de Ejército	XXXXX
Teatro de Operaciones	XXXXXX
No Escalonados	Amplificador
Comando	++

Ejemplos:

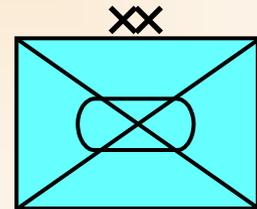
Pelotón de Infantería



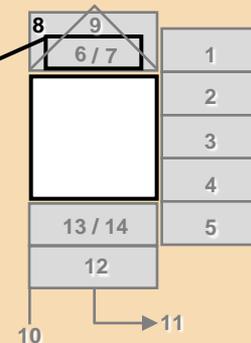
Batallón de Armas Combinadas



División de Infantería mecanizada



Amplificador de la Fuerza de Tarea



Se coloca un amplificador de fuerza tarea en el **campo 8**. Una fuerza de tarea es un grupo temporal de unidades, bajo un comandante, formado para llevar a cabo una operación o misión específica o una organización semipermanente de unidades, bajo un comandante, con el fin de llevar a cabo una tarea especificada continua.

Amplificador de la Fuerza de Tarea	Ejemplo

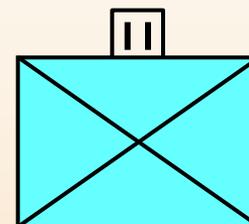
Nota: Las definiciones provienen de la pág. 1-4 y 1-9

Una **fuerza de tarea del batallón** es una unidad de maniobra de tamaño de batallón que consiste de una comandancia de batallón y por lo menos un elemento asignado del tamaño de compañía y otro agregado del tamaño de compañía de otra unidad de apoyo de maniobra o funcional y multinacional.

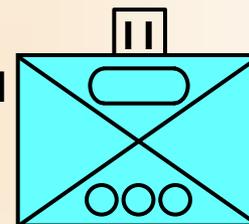
Un **equipo de compañía** es una organización de armas combinadas formada al agregar uno o más blindados no orgánicos, infantería mecanizada, infantería *Stryker* o pelotones de infantería ligera de un tanque, infantería mecanizada, ya sea a cambio de sus pelotones orgánicos o en adición a los mismos.

Ejemplos:

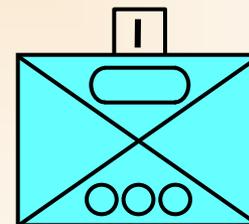
Fuerza de Tarea del Batallón de Infantería



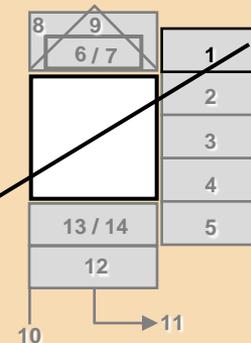
Fuerza de Tarea del Batallón de Infantería (Stryker)



Equipo de Compañía de Infantería (Stryker)



Amplificador Reforzado, Destacado o Ambos



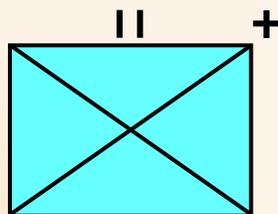
Usado en los niveles de división e inferiores en el **campo 1**.

El **amplificador reforzado + (más)** indica que la capacidad de una unidad ha sido aumentada por la capacidad de otra unidad.

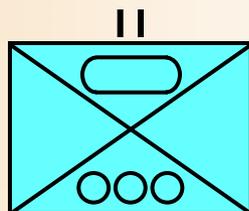
El **amplificador destacado- (menos)** indica que la capacidad de una unidad ha sido reducida por el destacamento de una o más de sus unidades. Si una unidad ha sido **reforzada y reducida**, entonces se usa el amplificador **±**.

Ejemplos con símbolos de unidad:

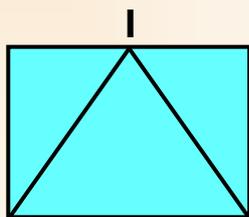
Batallón de
Infantería
(Reforzado)



Batallón de Inf.
(Stryker)
(Reducido)



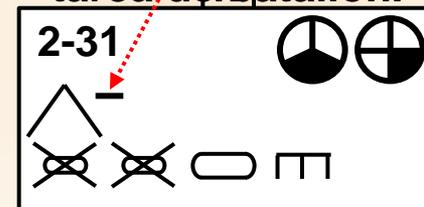
Compañía
Antitanque
(Reducido)



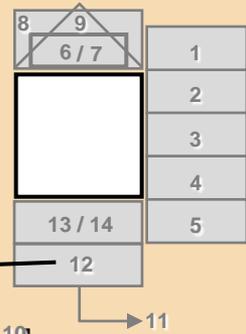
Amplifi-
cador del
campo 1

Ejemplo dentro de una composición de una organización de tarea:

Una compañía antitanque
reducida en una fuerza de
tarea del batallón.



Amplificadores de Eficacia de Combate (Campo 12)



El **Campo 12** se usa para presentar el nivel de **eficacia de combate**

del símbolo de la unidad o equipo. **La eficacia de combate** es la habilidad de una unidad de desempeñar su misión. Factores tales como municiones, personal, condición del combustible y sistemas de armas se evalúan y clasifican. **Las clasificaciones y ejemplos se muestran a continuación:**

Descripción	Amplificador
Totalmente operacional (verde)	
Sustancialmente operacional (ámbar)	
Marginalmente operacional (rojo)	
No operacional (negro)	

1^{er} Pelotón
(Descontaminación),
Compañía B, 421^{er} Batallón
Químico – **Totalmente Operacional**

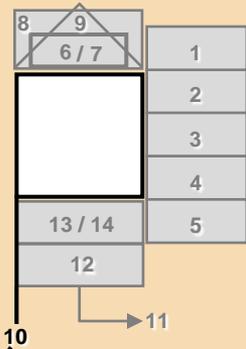
3^{er} Batallón, 31st Regimiento de
Infantería (Stryker), 2^{da} División de
Infantería – **Sustancialmente Operacional**

Batería C, 3^{er} Batallón, 319^a
Artillería de Campaña (Asalto
Aéreo) – **Operacional Marginalmente**

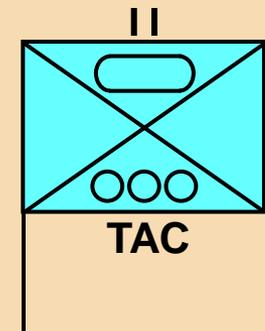
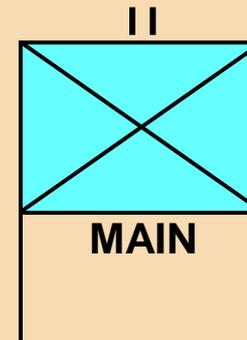
Puestos de Mando y Grupo de Mando

Un **puesto de mando** es una comandancia de unidad en donde el comandante y estado mayor realizan sus actividades. Un **grupo de mando** es el comandante y los miembros seleccionados del estado mayor que acompañan a los comandantes y les permiten ejercer el mando y control lejos de un puesto de mando.

El **indicador del estado mayor de la comandancia** (campo 10) siempre se usa en conjunto con los amplificadores del puesto de mando y del grupo de mando.



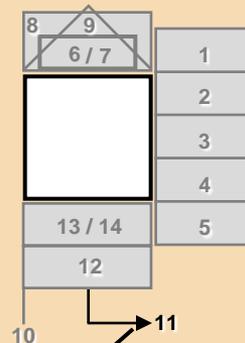
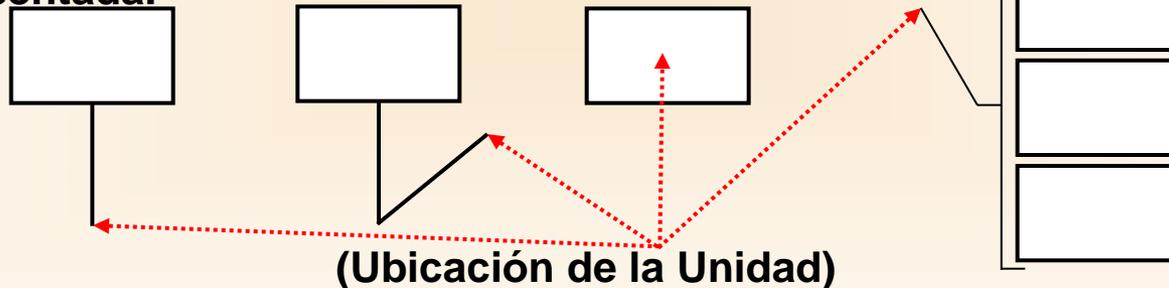
Descripción	Amplificador
Puesto de Mando de los Trenes de Combate	CTCP
Grupo de Mando	CMD
Puesto de Mando de Ingreso Temprano	EECP
Centro de Operaciones de Emergencia	EOC
Puesto de Mando de los Trenes Avanzados	FTCP
Puesto de Mando Principal	MAIN
Puesto de Mando Táctico	TAC



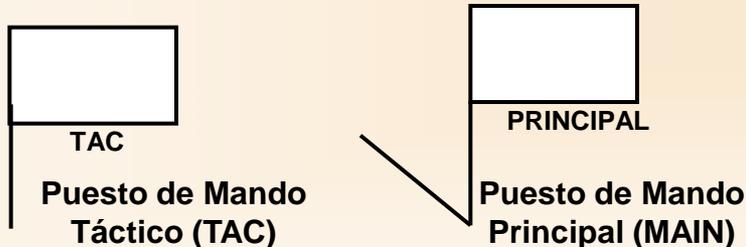
Descentralización y Descentralización del Estado Mayor de la Comandancia

Amplificador del Indicador de la Ubicación

El centro de la masa del **símbolo de unidad** indica la vecindad general del centro de masa de la unidad. Para indicar la ubicación precisa o reducir el aglutinamiento en un área con múltiples unidades, una línea sin flecha se extiende desde el centro en la parte inferior del marco (**campo 11**) hasta la ubicación de la unidad presentada.

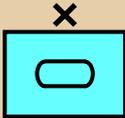
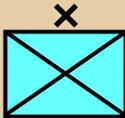


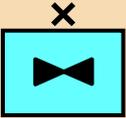
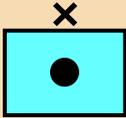
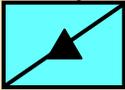
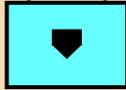
Sin embargo, **los símbolos de unidad de la comandancia** incluyen un estado mayor o línea dibujada desde la esquina inferior izquierda del marco (**campo 10**). Este estado mayor puede ser doblado o extendido, según se requiera, para indicar la ubicación de la unidad.

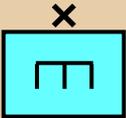
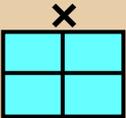


Se pueden presentar varias comandancias en una ubicación. El escalón más alto se coloca en la parte superior, seguido por los próximos niveles en orden descendente.

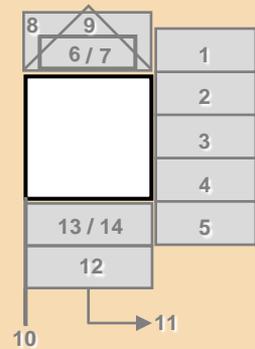
Ejemplos de Símbolos de Unidad

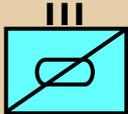
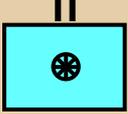
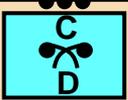
Equipos de Combate de Brigada (3 Tipos)		
Equipo de Combate de la Brigada de Blindados (ABCT)	Equipo de Combate de la Brigada de Infantería (IBCT)	Equipo de Brigada de Combate Stryker (SBCT)
		

Brigadas de Apoyo (5 Tipos)				
Brigada de Aviación de Combate (CAB)	Brigada de Fuegos	Brigada de Vigilancia del Campo de Batalla (BFSB)	Brigada de Mejoramiento de Maniobras (MRB)	Brigada de Sostenimiento
				

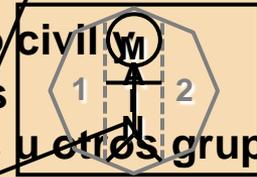
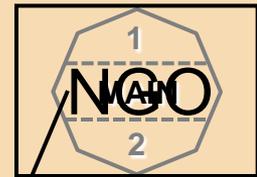
Brigadas Funcionales Adicionales (Algunos Ejemplos)				
Brigada de Ingeniería	Brigada de Asuntos Civiles	Brigada de la Policía Militar	Brigada de Transmisiones	Brigada Médica
				

Ejemplos de Símbolos de Unidad



Descripción	Símbolo
Regimiento de Caballería de Blindados	
Batería C, 3 ^{er} Batallón, 319 ^a Artillería de Campaña (Asalto Aéreo)	 C/3-319
181 ^{er} Batallón de Transporte, V Cuerpo, Estados Unidos	 US 181 V
2 ^{da} Brigada Expedicionaria de la Infantería de Marina, III Fuerza Expedicionaria de la Marina	 2 III
3 ^{er} Batallón, 31 ^{er} Regimiento de Infantería (Stryker), 2 ^{da} División de Infantería	 3-31 2
1 ^{er} Pelotón (Descontaminación), Compañía B, 421 ^o Batallón Químico	 1/B/421

Individuos y Organizaciones (Iconos Principales)

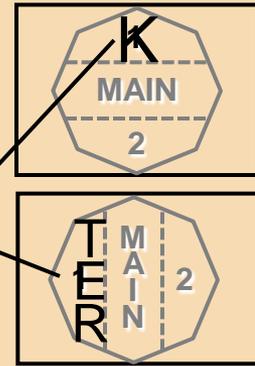


Los individuos y organizaciones son símbolos basados en lo civil y usualmente no tienen estructuras prescritas. Las organizaciones pueden reflejar agrupaciones cívicas, étnicas, religiosas, sociales u otros grupos. Los iconos en el sector principal reflejan la función principal del icono.

Función	Icono	Ejemplo
Departamento de Bomberos		
Gubernamental	GO	
No Gubernamental	NGO	
Piratas		
Departamento de la Policía		

Función	Icono	Ejemplo
Individuo u Organización No Especificada		
Individual <i>Nota: Este icono sólo usa el octágono delimitador vertical. Todos los demás usan el octágono delimitador horizontal.</i>		
Organización No Especificada		
Víctima de Actividades Criminales		
Víctimas de Actividades Criminales		
Víctimas de Intento de Actividades Criminales		

Individuos y Organizaciones (Modificadores del Sector 1)



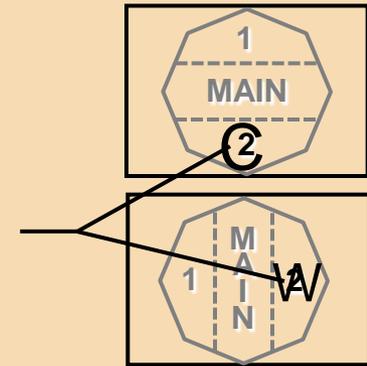
Los modificadores del Sector 1 reflejan la función del individuo u organización.

Característica	Modificador	Ejemplo
Tipos de Víctimas Asesinadas		
Asesinado <small>Individuo Neutral Asesinado</small>	AS	
Ejecutado <small>Individuo Desconocido Ejecutado</small>	EX	
Asesinadas <small>Victimas Asesinadas de Actividades Criminales Neutras</small>	MU	
Tipos de Víctimas de Actividades Criminales		
Raptar <small>Victimas de Intento de Actividades Criminales Neutras - Raptadas</small>	H	
Secuestrar <small>Victimas de Actividades Criminales Neutras - Secuestradas</small>	K	
Piratería <small>Victimas de Actividades Criminales Amigas- Piratería</small>	PI	
Violación <small>Victima de Actividades Criminales Neutras - Violación</small>	RA	

Característica	Modificador	Ejemplo
Tipos de Individuos u Organizaciones Civiles		
Personas Desplazadas, Refugiadas y Evacuadas	DPRE	
Combatientes Extranjeros <small>Combatientes Extranjeros Hostiles</small>	FF	
Pandilla <small>Organización de Pandilla Hostil</small>	GANG	
Jefe <small>Líder Individual Desconocido</small>	LDR	
Religioso <small>Organización Religiosa Neutral</small>	REL	
Terrorista <small>Individuo Terrorista Hostil</small>	TER	
Terrorista <small>Organización Terrorista Hostil</small>	TER	

Individuos y Organizaciones (Modificadores del Sector 2)

Los modificadores del Sector 2 reflejan la naturaleza de la relación de un individuo u organización.



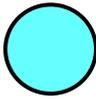
Característica	Modificador	Ejemplo
<i>Tipos de Reclutamiento</i>		
Coaccionados Combatientes Extranjeros Desconocidos Coaccionados	C	
Dispuestos Combatientes Extranjeros Hostiles Dispuestos	W	
Dispuestos Combatientes Extranjeros Hostiles Dispuestos (Individuo)	W	

Simbología

- 
- A soldier in a desert environment, wearing a tan uniform and a cap, stands on a rocky outcrop. In the background, there are mountains and a large, rectangular concrete structure. The scene is overlaid with a list of military symbols.
- ✓ Símbolos Militares Enmarcados y Sin Enmarcar
 - ✓ Unidades, Individuos, y Símbolos de Organización
 - ✓ **Símbolos de Equipo**
 - ✓ Símbolos de la Instalación
 - ✓ Símbolos de Actividades
 - ✓ Símbolos de Medidas de Control
 - ✓ Símbolos de Tarea de la Misión Táctica
 - ✓ Símbolos de Composición de la Organización de Tarea

Composición de Símbolos de Equipo

El equipo es totalmente imprescindible y necesario para acondicionar o equipar a un individuo u organización. La **identidad normal de los símbolos de equipos** se encuentra a la derecha en el área resaltada.

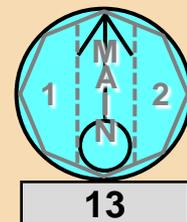
Identidad Normal	Amigo	Hostil	Neutral	Desconocido
	Supuesto Amigo	Sospechoso		Pendiente
Equipo				

El equipo incluye: Sistemas de Armas, Ametralladoras, Lanzamisiles, Cohetes, Armas No Letales, Vehículos y Otro Equipo.

Los símbolos de equipo se pueden usar **con o sin marcos**. Cuando no se usan los marcos, entonces se debe usar el color de identidad estándar. **Los ejemplos** se proporcionan en la próxima diapositiva.

El equipo usa el octágono delimitador horizontal y vertical. **Los iconos en el sector principal** del octágono delimitador refleja la función principal del símbolo. **Ejemplos:** Equipo usando el octágono delimitador horizontal (*Puente*), y usando el octágono delimitador vertical (*Mortero*).

En adición, se usan **el Sector 1** (modificador) y **el Campo 13** (amplificador para el indicador de movilidad), pero **el Sector 2 no se usa**. En las próximas diapositivas se proporcionan ejemplos.



Composición de Símbolos de Equipo

Los símbolos de equipo se pueden usar **con o sin marcos**. Cuando no se usan los marcos, entonces se debe usar un color de identidad normal. Los ejemplos se muestran a la derecha.

Existen **dos métodos doctrinalmente correctos** para especificar Equipo Liviano, Mediano o Equipo Pesado.

Descripción	Enmarcado	No Enmarcado
Mortero Hostil - Oruga		
Ametralladora de Fuego Pesado - Amigo		

Método 1 Modificadores para Equipo:

Básico	Liviano	Mediano	Pesado

Método 1: Si un símbolo de equipo **no tiene líneas**, es un símbolo de equipo básico. **Una línea** se designa como liviano, baja altitud o corto alcance. **Dos líneas** se designan como alcance mediano, altitud mediana o alcance mediano. **Tres líneas** se designan como pesada, altitud elevada o largo alcance. Las líneas pueden ser verticales u horizontales, dependiendo de la orientación del símbolo.

Método 2: Los modificadores del Sector 1 reflejan Liviano, Mediano o Pesado (L, M ó H) y se debe usar si el método de la línea descrito en la parte superior no se puede mostrar con claridad o causa confusión con el icono principal.

Método 2 Modificadores para Equipo:

Básico	Liviano	Mediano	Pesado

Equipo (Iconos Principales)

Nota: El octágono delimitador se presenta con iconos para proporcionar un ejemplo de colocación vertical u horizontal.

Descripción	Icono	Amigo	Hostil	Neutral	Desconocido
Sistemas de Armas					
Arma No Especificada					
Lanzallamas					
Lanzagranadas					
Ametralladoras					
Ametralladora					
Ametralladora Antitanque					
Cañón sin Retroceso					
Howitzer					
Ametralladora					

Equipo (Iconos Principales)

Nota: Se muestra un octágono delimitador con iconos para proporcionar un ejemplo de la colocación vertical u horizontal

Descripción	Icono	Amigo	Hostil	Neutral	Desconocido
Lanzamisiles					
Lanzamisiles					
Lanzamisiles de Defensa Antiaérea Lanzamisiles de Superficie a Aire					
Lanzamisiles Antitanque					
Lanzamisiles de Superficie a Superficie					
Mortero					
Rifle					
Cohetes					
Un Solo Lanzacohetes					
Lanzacohetes Múltiple					
Lanzacohetes de Antitanque					

Equipo (Iconos Principales)

Nota: El octágono delimitador se muestra con iconos para proporcionar un ejemplo de una colocación vertical u horizontal.

Descripción	Icono	Amigo	Hostil	Neutral	Desconocido
Armas No Letales					
Arma No Letal					
Arma Paralizadora sin Proyectoil					
Cañón de Agua					
Vehículos					
Vehículo de Combate Blindado					
Transportador de Personal Armado					
Vehículo Protegido Blindado					
Máquina Excavadora					
Tanque					
Vehículo de Utilidad					

Equipo (Iconos Principales)

Nota: Se muestra un octágono delimitador con iconos para proporcionar un ejemplo de la colocación vertical u horizontal.

Descripción	Icono	Amigo	Hostil	Neutral	Desconocido
Otro Equipo					
Puente					
Equipo CBRN					
Dispositivo Explosivo Improvisado					
Minas					
Mina Antipersonal					
Mina Antitanque					
Mina No Especificada					
Radar					
Sensor					

Equipo (Amplificadores de Movilidad)

Nota: El octágono delimitador se presenta con indicadores de movilidad para proporcionar un ejemplo de colocación vertical u horizontal.

Descripción	Amplificador	Enmarcado	Sin Enmarcar
Otro Equipo			
Anfibio <i>Ejemplo mostrado:</i> Transportador amigo blindado de personal, anfibio			
Barca <i>Ejemplo mostrado:</i> cañón de agua neutral, barca montada			
Sobre la Nieve (Propulsor) <i>Ejemplo mostrado:</i> Veh. de utilidad desconocido, sobre la nieve			
Animales de Carga <i>Ejemplo mostrado:</i> Lanzamisiles Hostil, animales de carga			
Ferrovía <i>Ejemplo mostrado:</i> Locomotora de tren neutral, ferrovía			
Trineo <i>Ejemplo mostrado:</i> Sensor amigo, trineo montado			

Descripción	Amplificador	Enmarcado	Sin Enmarcar
Otro Equipo			
Remolcado <i>Ejemplo mostrado:</i> Obús amigo, remolcado			
Oruga <i>Ejemplo mostrado:</i> Mortero hostil, de oruga			
Ruedas (a campo traviesa) <i>Ejemplo mostrado:</i> Transportador de tierra, con ruedas			
Ruedas (limitado-movilidad) <i>Ejemplo mostrado:</i> Cañón sin retroceso neutral, de oruga			
De Ruedas y Oruga <i>Ejemplo mostrado:</i> Veh. Protegido blindado desconocido, rueda y oruga			

Simbología

- 
- A soldier in a desert environment, wearing a tan uniform and a cap, stands on a rocky outcrop. He is looking out over a vast, flat valley. In the distance, there is a large, rectangular building complex, possibly a military installation. The sky is hazy, and the overall scene is a typical desert landscape.
- ✓ Símbolos Militares Enmarcados y Sin Enmarcar
 - ✓ Unidades, Individuos, y Símbolos de Organización
 - ✓ Símbolos de Equipo
 - ✓ **Símbolos de la Instalación**
 - ✓ Símbolos de Actividades
 - ✓ Símbolos de Medida de Control
 - ✓ Símbolos de Tarea de la Misión Táctica
 - ✓ Símbolos de Composición de la Organización de Tarea

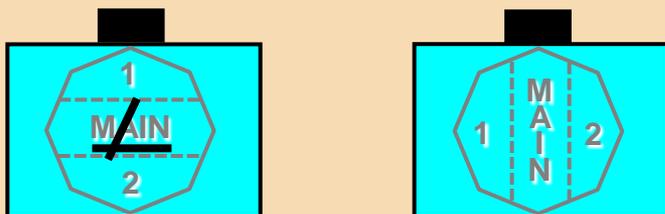
Símbolos de la Instalación (Iconos Principales)

Las instalaciones son lugares que incorporan estructuras permanentes, semipermanentes y estructuras temporales.

La **identidad normal de los símbolos de la instalación** se muestra a la derecha en el área resaltada.

Los iconos en el **sector principal** reflejan la **función principal** del símbolo.

Nota: El octágono delimitador se muestra con iconos sólo para proporcionar un ejemplo de la colocación de un icono del sector principal.



Identidad Normal	Amiga	Hostil	Neutral	Desconocido
	Supuesto amigo	Sospechoso		Pendiente
Instalación				

Función	Icono	Ejemplo
Aeropuerto		
Planta de Energía Eléctrica		
Fosa Común		
Mina		
Puerto Marítimo		
Telecomunicaciones		

Símbolos de Instalación (Modificadores del Sector)

Los modificadores del Sector 1 reflejan la **capacidad específica** de la instalación.

Nota: El octágono delimitador se muestra con iconos sólo para proporcionar un ejemplo de la colocación del modificador del Sector 1

Los modificadores del Sector 2 reflejan el **tipo** específico de la instalación.

Nota: El octágono delimitador se muestra con iconos sólo para proporcionar un ejemplo de la colocación del modificador del Sector 2

	Descripción	Modificador	Ejemplo
Fuente de Combustible de la Planta Eléctrica	Carbón	CO	
	Geotérmico	GT	
	Hidroeléctrico	HY	
	Gas Natural	NG	
	Petróleo	Y	

	Descripción	Modificador	Ejemplo
Fuente de Combustible de la Planta Eléctrica	Producción	PROD	
	Reparación	RPR	
	Investigación	RSH	
	Servicio	SVC	
	Almacenaje	STOR	
	Prueba	TEST	

	Descripción	Modificador	Ejemplo
Telecomunicaciones	Radio	R	
	Teléfono	T	
	Televisión	TV	



Icono principal, sectores 1 y 2

Ejemplo:

Una planta de energía eléctrica, abastecida con gas natural, instalación de producción.

Simbología

- 
- A soldier in a desert environment, wearing a tan uniform and a cap, stands on a rocky outcrop. He is looking out over a vast, flat valley with a large, rectangular building in the distance. The background shows a range of mountains under a clear sky. The overall scene is a military operation in a desert setting.
- ✓ Símbolos Militares Enmarcados y Sin Enmarcar
 - ✓ Unidades, Individuos, y Símbolos de Organización
 - ✓ Símbolos de Equipo
 - ✓ Símbolos de la Instalación
 - ✓ **Símbolos de Actividades**
 - ✓ Símbolos de Medida de Control
 - ✓ Símbolos de Tarea de la Misión Táctica
 - ✓ Símbolos de Composición de la Organización de Tarea

Símbolos de Actividades (Iconos Principales)

Los símbolos de actividades aplican a toda la gama de operaciones militares, pero usualmente se enfocan en actividades de estabilidad y apoyo de defensa de actividades de autoridades civiles.

Identidad Estándar	Amigo	Hostil	Neutral	Desconocido
	Supuesto Amigo	Sospechoso		Pendiente
Organización				

Las actividades representadas por los iconos pueden incluir datos de terrorismo, sabotaje, crimen organizado, interrupción del flujo de recursos vitales y el movimiento no controlado de grandes números de personas.

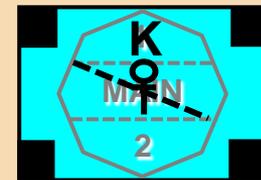
Función	Icono	Ejemplo
Arresto		
Intentado contra un Individuo		
Intentado contra múltiples individuos o una organización		
Manifestación	MASS	
Relacionado con la droga	DRUG	
Explosión		

Función	Icono	Ejemplo
Extorsión	\$	
Grafiti	§§	
muerres - individuales		
Muertes – múltiples individuos o una organización		
Neutralizar- envenenamiento		
Muerte - disturbio	RIOT	

Símbolos de Actividades (Modificadores del Sector 1)

Nota: El octágono delimitador se muestra con iconos sólo para proporcionar un ejemplo de la colocación del modificador del Sector 1.

	Características	Modificador	Ejemplo
Tipos de Muertes	Asesinato	AS	
	Ejecución errada	EX	
	Homicidio	MU	
	Características	Modificador	Ejemplo
Actividades Criminales	Rapto	H	
	Secuestro	K	
	Piratería	PI	
	Violación	RA	



Ejemplo
Icono principal, Sector 1:

Intento de Secuestro de un Individuo de una Unidad Amiga

Simbología

- 
- A soldier in a desert landscape, wearing a tan uniform and a cap, stands on a rocky outcrop. In the foreground, a machine gun is mounted on a tripod. The background shows a vast, flat desert landscape with a building in the distance and mountains in the far background under a hazy sky.
- ✓ Símbolos Militares Enmarcados y Sin Enmarcar
 - ✓ Unidades, Individuos, y Símbolos de Organización
 - ✓ Símbolos de Equipo
 - ✓ Símbolos de la Instalación
 - ✓ Símbolos de Actividades
 - ✓ **Símbolos de Medidas de Control**
 - ✓ Símbolos de Tarea de la Misión Táctica
 - ✓ Símbolos de Composición de la Organización

Símbolos de Medidas de Control

✓ Principios Básicos:

- Un símbolo de medida de control es una gráfica sin enmarcar usada en mapas y exposiciones para regular las funciones de las fuerzas y la conducción de la guerra.
- Los símbolos de medidas de control se clasifican en una de las **tres categorías: puntos, líneas o áreas.**

✓ Colores:

- Las medidas gráficas de control amigas deben ilustrarse en negro.
- Las medidas gráficas de control del enemigo deben ilustrarse en **rojo**. Si no se dispone del color rojo, se debe colocar la abreviatura “ENY” por lo menos en dos lugares de la gráfica.
- Si se usan otros colores para representar facciones amigas u hostiles, los colores usados deben incluirse en una leyenda para explicar su significado.
- Las medidas gráficas de control neutrales o desconocidas deben ilustrarse en **verde y amarillo** si se tiene disponible. Si no se dispone de estos colores, se deben dibujar las gráficas neutrales o desconocidas en negro e incluir las abreviaturas “NEU” para neutral o “UNK” para desconocido.
- Los obstáculos (amigos, hostiles, neutrales, desconocidos o de una facción) se ilustran en **verde**. Si no se dispone de este color, dibuje los obstáculos en negro.

✓ **Letras:** Todas las letras para los iconos y campos del amplificador deben estar en **LETRA MAYÚSCULA**. Todas las letras deben estar **orientadas** a fin de que puedan ser leídas sin tener que inclinar su cabeza.

Campos del Amplificador de Medidas de Control

Al igual que con los símbolos enmarcados, el amplificador proporciona información adicional sobre el icono que se está presentando. Sin embargo, **la ubicación de los amplificadores para las medidas de control varía** y depende de la medida de control siendo presentada.

Campo	Descripción
2	Un código aceptado que muestra el Indicador del País .
3	Una Designación Única alfanumérica que identifica la unidad siendo presentada o un Nombre, Letra, o Número . Nota: Para esas unidades designadas bajo el Sistema de Regimiento de Armas Combinadas (CARS), se muestran tanto el batallón (o grupo de escuadrones) como los números de regimiento. Para evitar confusión con distintos niveles de comando, siempre se escriben ambas designaciones numéricas de las unidades CARS conjuntamente y separadas por un guión (-) en lugar de una diagonal (/). El AR 600-82, <i>The US Army Regimental System</i> , proporciona una lista de unidades CARS. El guión (-) sólo se usa entre el batallón y el regimiento. La diagonal (/) se usa entre todos los otros niveles de comando. Ejemplo: A/6-37/2 (Batería A, 6 ^{to} Batallón, 37 ^a Artillería de Campaña, 2 ^a División de Infantería) ó B/1-7/1/1 (Tropa B, 1 ^{er} Escuadrón, 7 ^{to} Regimiento de Caballería, 1 ^a Brigada, 1 ^{ra} División de Caballería).
5	Comentarios del Estado Mayor con texto para la información requerida por el comandante.
6	Indicador de escalón del símbolo
7	La Cantidad que identifica el número de artículos presentes. Para un evento nuclear, se identifica el Tamaño del Arma Nuclear real o estimado en kilotones (KT) o megatones (MT).
11	Dirección de la Flecha de Movimiento indica la dirección hacia donde se mueve o se moverá el símbolo. Para eventos químicos, biológicos, radiológicos o nucleares, la dirección de la flecha del movimiento indica la Dirección en Dirección del Viento. El Indicador de Ubicación Descentralizado sin la flecha se usa para denotar la ubicación precisa de unidades o para despejar múltiples ubicaciones de unidad, salvo por la comandancia.
15	Denota el símbolo de Enemigo . Las letras “ENY” se usan cuando el color rojo no se usa.
16	Un designador alfanumérico para mostrar un Grupo Fecha/Hora (DDHHMMSSZMONYYYY) ó “O/O” para una orden.
16-1	Usado con 16 para mostrar un Grupo/Fecha/Hora para un periodo de tiempo especificado desde-hasta.
17	Identifica una designación única para el Tipo de Equipo .
18	Denota la Localización en latitud y longitud o coordenadas de cuadrículado.

Abreviaturas / Siglas (para uso con delimitadores)

Nota: No se muestran todas las abreviaturas o siglas debido a limitaciones de espacio. Consulte el ADRP 1-02 para una lista completa.

Escalón	Abreviatura o Sigla	Ejemplo
Ejército	A	3A
Cuerpo (uses Roman numerals)	CORPS	IIICORPS
Fuerza Expedicionaria de la Infantería de Marina (usa números romanos)	MEF	IIIMEF
División	DIV *	1DIV
División de Asalto Aéreo	AAD	101AAD
División de Aerotransportados	ABD	6ABD
División de Blindados	AD	2AD
División de Caballería	CD	1CD
División de Infantería	ID	4ID
División de Infantería de Marina	MARD	1MARD
División Mecanizada	MD	4MD
División de Montañas	MTND	10MTND
División Multinacional	MND **	1MND
Brigada	BDE	2BDE
Brigada de Asalto Aéreo	AAB	8AAB
Brigada de Aerotransportados	ABB	3ABB
Equipo de Combate de Brigada	BCT	4BCT

Escalón	Abreviatura o Sigla	Ejemplo
Brigada de Fuegos	FB	41FB
Brigada Expedicionaria de la Infantería de Marina	MEB	6MEB
Brigada Multinacional	MNB	2MNB
Brigada de Blindados Individual	SAB	194SAB
Brigada de Infantería Individual	SIB	197SIB
Regimiento	REGT	21REGT
Regimiento de Aerotransportados	ABR	901ABR
Unidad Expedicionaria de la Infantería de Marina	MEU	33MEU
Grupo	GP	41GP
Batallón	BN	7BN
Compañía	CO ***	ACO
Pelotón	PLT	2PLT
Equipo	TM	BTM

* El Código del País quizás siga la designación de la unidad: 3DIV(US).

** Las divisiones multinacionales quizás usen referencias geográficas: MND(S).

*** La OTAN usa COY como la abreviatura de compañía.

Abreviaturas / Siglas (para funciones de unidad)

Función	Abreviatura o Sigla
Defensa Antiaérea	ADA
Blindados	AR
Antitanque/ Antiblindados	AT
Aviación	AVN
Caballería	CAV
Químico, Biológico, Radiológico y Nuclear	CB
Asuntos Civiles	CA
Armas Combinadas	CAR
Contrainteligencia	CI
Guerra Electrónica	EW
Ingeniería	EN
Eliminación de Pertrechos Explosivos	EOD
Artillería de Campaña	FA
Infantería	IN
Logística	LOG
Mantenimiento	MNT
Médico	MED

Función	Abreviatura o Sigla
Inteligencia Militar	MI
Policía Militar	MP
Naval	NAV
Pertrechos	ORD
Servicio de Intendencia	QM
Reconocimiento	REC
Comunicaciones	SIG
Fuerzas Especiales	SF
Fuerza de Operaciones Especiales	SOF
Vigilancia	SUR
Sostenimiento	SUST
Transporte	TPT

Códigos de la Entidad Geográfica (frecuentemente conocidos como Códigos de Países)

Nota: No se muestran todos los códigos debido a limitaciones de espacio. Consulte el ADRP 1-02 para una lista completa.

Entidad Geográfica	Código de dos Letras	Código de Tres Letras
Afganistán	AF	AFG
Armenia	AM	ARM
Australia	AU	AUS
Azerbaiján	AZ	AZE
Canadá	CA	CAN
France	FR	FRA
Georgia	GE	GEO
Alemania	DE	DEU
Honduras	HN	HND
Irán, República Islámica de	IR	IRN
Iraq	IQ	IRQ
Israel	IL	ISL
Corea, República Popular de	KP	PRK
Corea, República de	KR	KOR
Kuwait	KW	KWT
Paquistán	PK	PAK
Filipinas	PH	PHL

Entidad Geográfica	Código de dos Letras	Código de Tres Letras
Puerto Rico	PR	PRI
Arabia Saudita	SA	SAU
Somalia	SO	SOM
Turquía	TR	TUR
Unión de Emiratos Árabes	AE	AER
Reino Unidos	GB	GBR
Estados Unidos	US	USA
Islas Vírgenes (GB)	VG	VGB
Islas Vírgenes (EE.UU.)	VI	VIR

Información de Trasfondo:

El 19 Feb 04, se promulgó el Acuerdo de Normalización de la OTAN (STANAG) 1059, *Códigos de Letras para las Entidades Geográficas*.

Debido a las dificultades en su implementación, un memorándum del 28 de enero de 05 de la Agencia de Normalización de la OTAN declaró que hasta que la STANAG 1059 no se pudiese implementar en su totalidad, se usaría el código de dos letras para el ámbito técnico de sistemas automatizados de información, mientras que en todas las demás áreas administrativas (no técnicas), se usaría el código de tres letras.

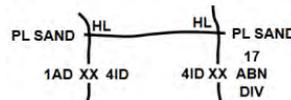
Ejemplos de Símbolos de Medidas de Control

Los símbolos de medidas de control en esta sección se organizan para ilustrar **puntos, líneas delimitadoras y áreas**.

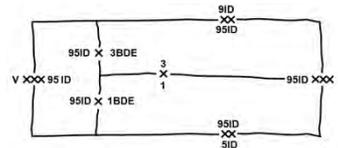
✓ Puntos



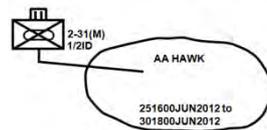
✓ Líneas



✓ Líneas Delimitadoras



✓ Áreas



Los siguientes son ejemplos específicos proporcionados por las funciones de conducción de la guerra:

✓ Comando de la Misión

✓ Movimiento y Maniobra

✓ Fuegos

✓ Protección

✓ Sostenimiento

✓ Inteligencia

También se proporcionan las **medidas de control del espacio aéreo**, las cuales son una combinación de movimiento y maniobra, fuegos y protección.

✓ Control del Espacio Aéreo

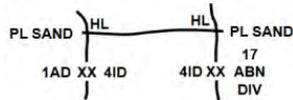
Ejemplos de Símbolos de Medidas de Control

Los símbolos de medidas de control en esta sección se organizan para ilustrar **puntos**, **líneas**, **líneas delimitadoras**, y **áreas**.

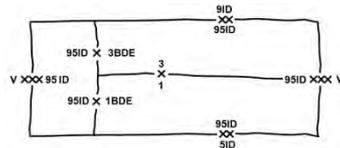
✓ Puntos



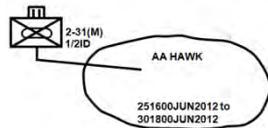
✓ Líneas



✓ Líneas Delimitadoras



✓ Áreas



Ejemplos específicos proporcionados por las funciones de conducción de la guerra:

✓ Comando de la Misión

✓ Movimiento y Maniobra

✓ Fuegos

✓ Protección

✓ Sostenimiento

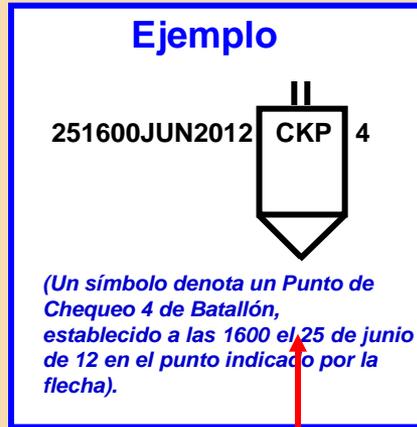
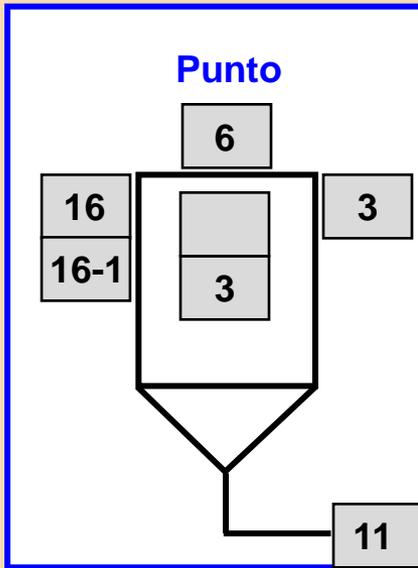
✓ Inteligencia

Se proporcionan las medidas de control del espacio aéreo, las cuales son una combinación del movimiento y maniobra, fuegos y protección.

✓ Control del Espacio Aéreo

Plantillas de Punto y del Punto de Abastecimiento

Un punto es un símbolo de medida de control que sólo tiene **un conjunto de coordenadas**. Los símbolos de puntos **no se pueden girar**, por lo tanto, el texto debe ser escrito horizontalmente (no en un ángulo ni diagonalmente).



Nota: El amplificador externo del campo 3 se usa para presentar la designación del punto o la unidad recibiendo el servicio, mientras que el amplificador interno del campo 3 se usa para designar la unidad que proporciona el servicio)

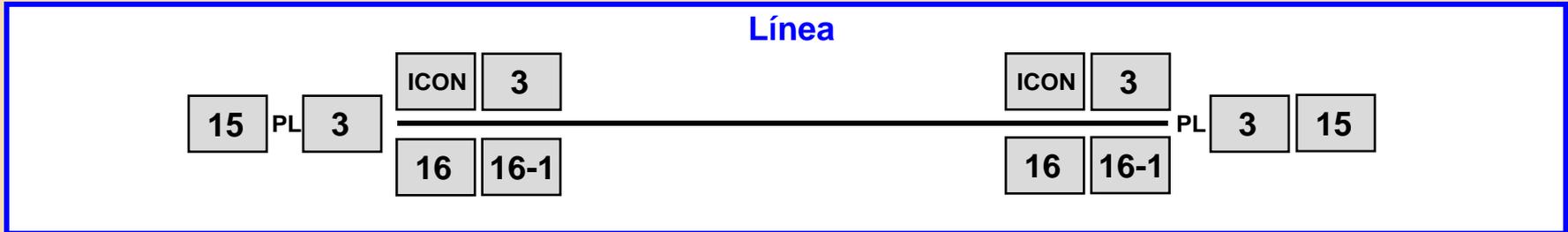


Nota: El amplificador externo del campo 3 se usa para presentar la designación del punto o la unidad recibiendo el servicio, mientras que el amplificador interno del campo 3 se usa para designar la unidad que proporciona el servicio)

Campo	Descripción <i>(Extracto proporcionado de los Campos del Amplificador de Medidas de Control para facilidad de referencia)</i>
3	Una Designación Única alfanumérica identifica la unidad siendo presentada o un Nombre, Letra o Número .
6	El indicador del escalón del símbolo.
11	La Dirección de la Flecha en Movimiento indica la dirección en que se está moviendo el símbolo o dirección en que se moverá. Para eventos químicos, biológicos, radiológicos o nucleares, la dirección de la flecha del movimiento indica la Dirección en Dirección del Viento. El Indicador de Ubicación Descentralizado sin la flecha se usa para denotar la ubicación precisa de unidades o para despejar múltiples ubicaciones de unidad, salvo por la comandancia.
16	Un designador alfanumérico para mostrar un Grupo Fecha/Hora (DDHHMMSSZMONYYYY) ó “O/O” para una orden.
16-1	Usado con 16 para mostrar un Grupo/Fecha/Hora para un periodo de tiempo especificado desde-hasta.

Plantillas de Líneas

Una línea es un símbolo de medida de control que tiene **múltiples conjuntos de coordenadas**. Una línea de fase se marcará como PL con un nombre en el campo 3. Otras líneas que tienen un fin específico y que también están nombradas como líneas de fase tienen el propósito primordial en el campo del icono (tales como línea de fuego restrictiva “RFL”) identificadas en la parte superior de la línea en ambos extremos de la línea adentro de los límites laterales.

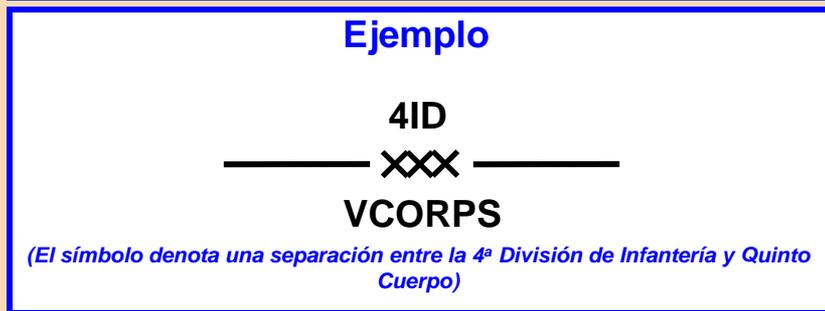
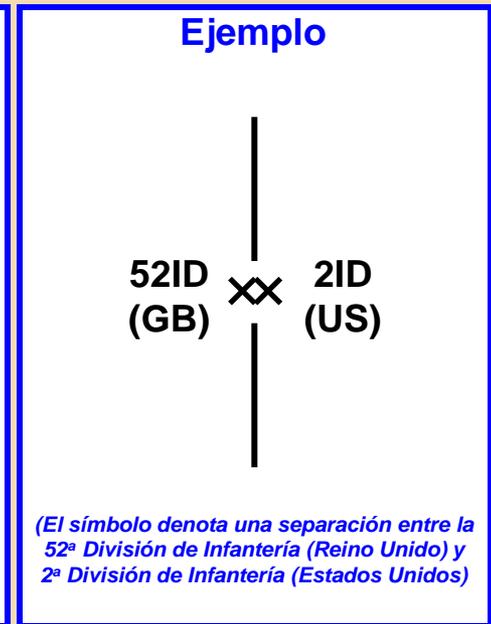
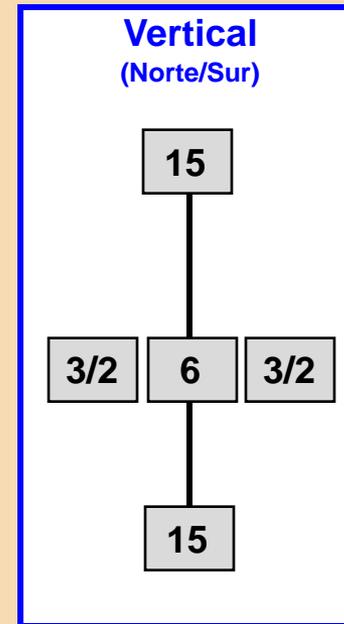
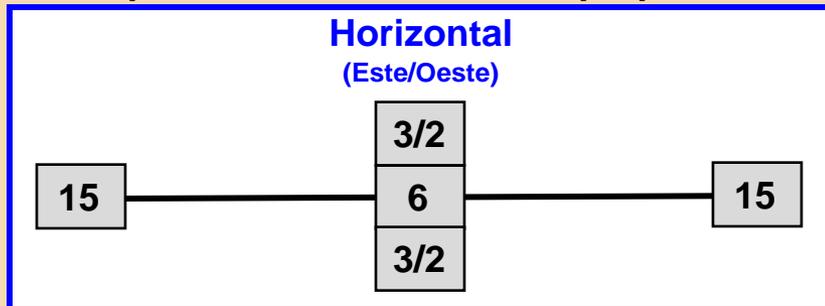


Campo	Descripción <i>(Extracto proporcionado de los Campos del Amplificador de la Medida de Control para Facilidad de la Referencia)</i>
3	Una Designación Única alfanumérica identifica la unidad siendo presentada o un Nombre, Letra o Número .
15	Denota el símbolo de Enemigo . Las letras “ENY” se usan cuando el color rojo no se usa.
16	Un designador alfanumérico para mostrar un Grupo Fecha/Hora (DDHHMMSSZMONYYYY) ó “O/O” para una orden.
16-1	Usado con 16 para mostrar un Grupo/Fecha/Hora para un periodo de tiempo especificado desde-hasta .

ADRP 1-02, Operational Terms and Military Symbols, Aug 12, p. 8-2, modified from Figure 8-2 and Table 3-6

Plantillas de Líneas Delimitadoras

Una delimitación es una línea que define las áreas de superficie con el fin de **facilitar coordinación y armonizar las operaciones** entre las unidades adyacentes, formaciones o áreas. Existen **tres tipos** de líneas delimitadoras: **lateral, retaguardia y avanzada**. Los amplificadores se muestran perpendiculares a la línea delimitadora.

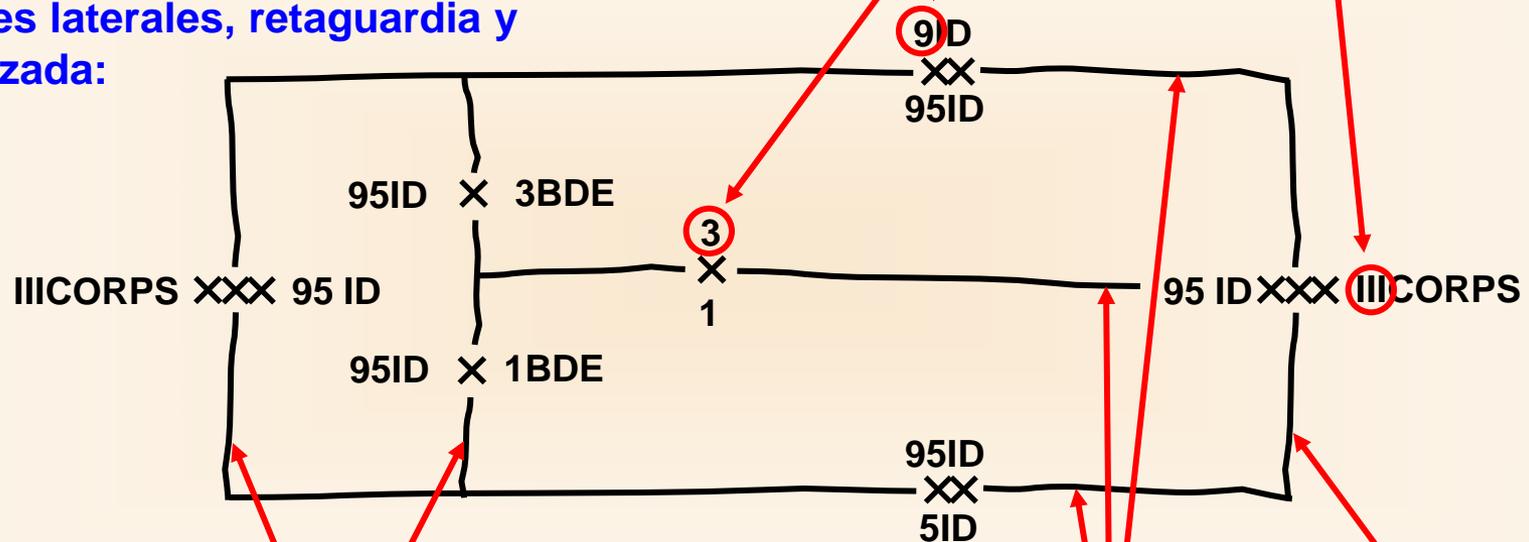


Campo	Descripción <i>(Extracto proporcionado de los Campos del Amplificador de las Medidas de Control para Facilidad de Referencia)</i>
2	Un código aceptado que muestra el Indicador del País .
3	Una Designación Única alfanumérica que identifica la unidad siendo presentada o un Nombre, Letra o Número .
6	Indicador del Escalón del símbolo.
15	Denota el símbolo de Enemigo . Las letras “ENY” se usan cuando no se usa el color rojo.

Líneas Delimitadoras

✓ **Delimitaciones:** Para éstas, se pueden usar abreviaturas de designaciones de unidad cuando la abreviatura no causa confusión. Use números **arábicos** para mostrar los números (designación) de unidades, salvo por una delimitación de cuerpo. Use números **romanos** para mostrar el número de cuerpos (designación).

Ejemplo de la rotulación para los límites laterales, retaguardia y avanzada:



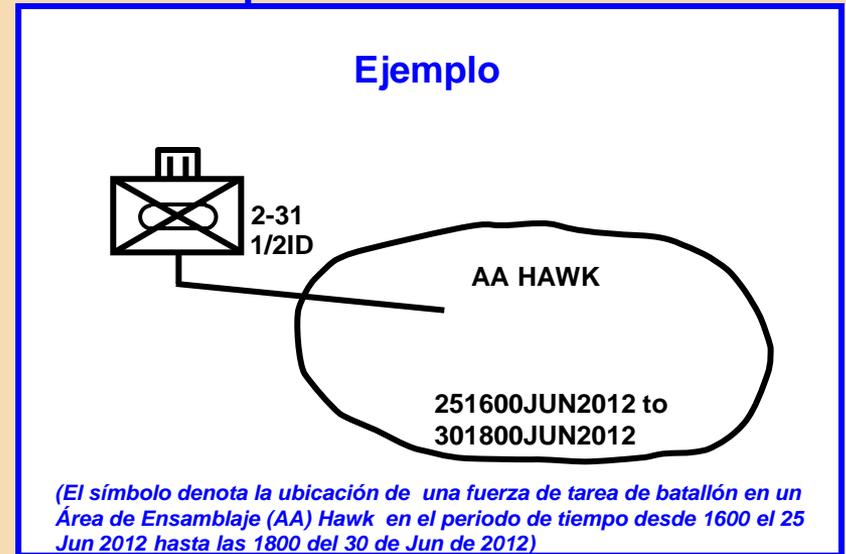
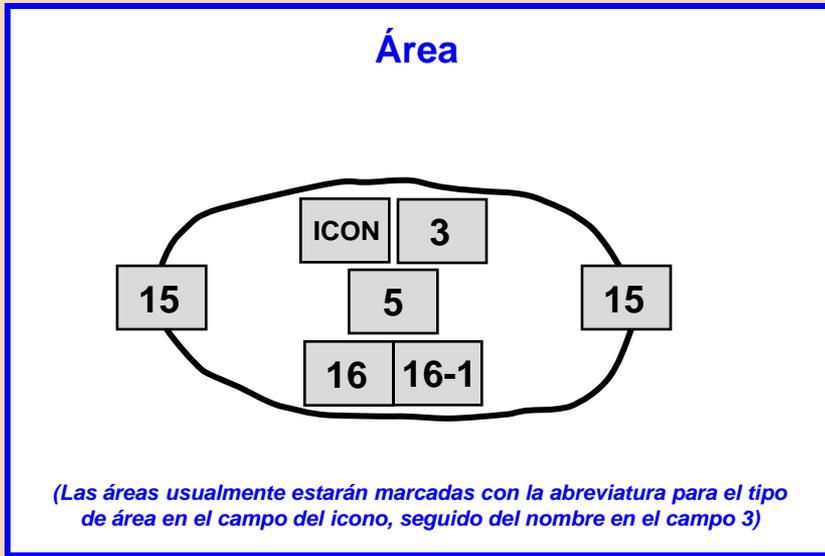
Límite de Retaguardia

Límites Laterales

Límites de la Avanzada

Plantillas de Área

Un área es un símbolo de medida de control que tiene **múltiples conjuntos de coordenadas que comienzan y terminan en el mismo punto.**



Campo	Descripción <i>(Extracto proporcionado de los Campos del Amplificador de Medidas de Control para Facilidad de Referencia)</i>
2	Un código aceptado que muestra el Indicador del país.
3	Una Designación Única alfanumérica que identifica la unidad siendo presentada o un Nombre, Letra, o Número.
5	Comentarios del Estado Mayor con texto para la información requerida por el comandante.
6	Indicador de escalón del símbolo
15	Denota el símbolo de Enemigo. Las letras “ENY” se usan cuando el color rojo no se usa.
16	Un designador alfanumérico para mostrar un Grupo Fecha/Hora (DDHHMMSSZMONYYYY) ó “O/O” para una orden.
16-1	Usado con 16 para mostrar un Grupo/Fecha/Hora para un periodo de tiempo especificado desde-hasta.

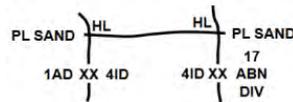
Ejemplos de Símbolos de Medidas de Control

Los símbolos de medidas de control en esta sección se organizan para ilustrar puntos, líneas delimitadoras y áreas.

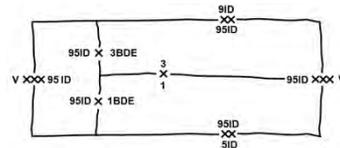
✓ Puntos



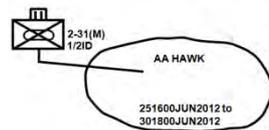
✓ Líneas



✓ Líneas Delimitadoras



✓ Áreas



Las funciones de conducción de guerra proporcionan ejemplos específicos:

✓ Comando de la Misión

✓ Movimiento y Maniobra

✓ Fuegos

✓ Protección

✓ Sostenimiento

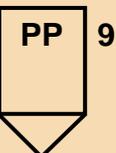
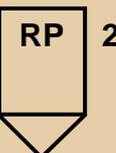
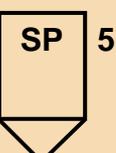
✓ Inteligencia

Las medidas de control del espacio aéreo también se proporcionan, las cuales son una combinación de movimiento y maniobra, fuegos y protección.

✓ Control del Espacio Aéreo

Comando de la Misión Símbolos de Medidas de Control

Nota: No se ilustran todos los puntos, áreas o líneas debido a las limitaciones de espacio. Consulte el ADRP 1-02 para la totalidad de los detalles.

Puntos	Icono	Ejemplo
Punto de Coordinación		
Punto Decisivo		
Punto de Control	CKP	
Punto de Pasaje	PP	
Punto de Relevo	RP	
Punto Inicial	SP	

Comando de la Misión Símbolos de Medidas de Control

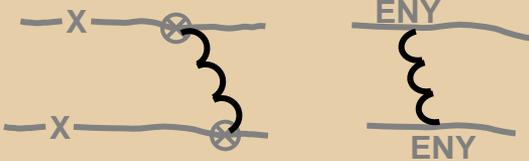
Líneas	Icono	Ejemplo
Línea Liviano	LL	

Áreas	Icono	Ejemplo
Área de Operaciones	AO	
Área de Interés Designada	NAI	
Área de Interés Identificada	TAI	

Movimiento y Maniobra Símbolos de Medidas de Control

Nota: No se ilustran todos los puntos, áreas o líneas debido a limitaciones de espacio. Consulte el ADRP 1-02 para la totalidad de los detalles.

Puntos (Generalidades)	Icono	Ejemplo
Punto de Interés		

Líneas (Generalidades)	Icono	Ejemplo
Línea Avanzada de Tropas		
Línea de Transferencia	HL	
Línea de Fase	PL	

Movimiento y Maniobra

Símbolos de Medidas de Control

Áreas (Generalidades)	Icono	Ejemplo
Área de Reunión	AA	
Zona de Lanzamiento	DZ	
Zona de Extracción	EZ	
Zona de Aterrizaje	LZ	
Zona de Recogida	PZ	

Movimiento y Maniobra

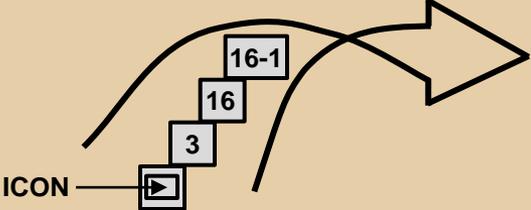
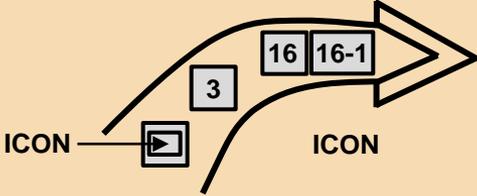
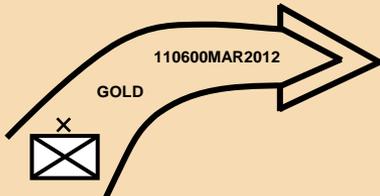
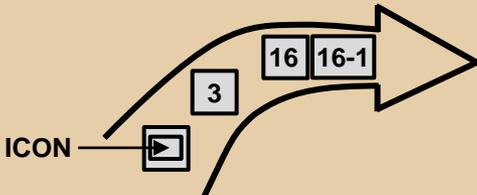
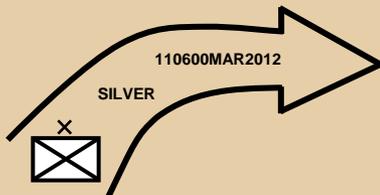
Símbolos de Medidas de Control

Puntos (Defensa)	Icono	Ejemplo
Puesto de Combate <i>(La ubicación exacta es el centro del icono)</i>		
Puesto de Observación <i>(La ubicación exacta es el centro del icono)</i>		

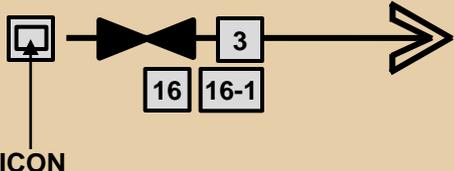
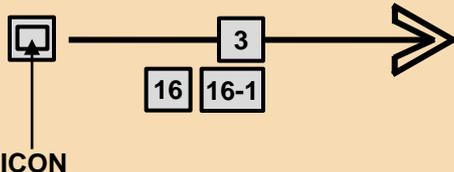
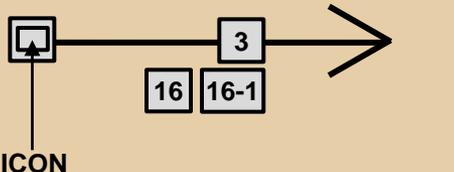
Líneas (Defensa)	Icono	Ejemplo
Línea de Protección Final	FPL	

Áreas (Defensa)	Icono	Ejemplo
Posición de Batalla <i>(El lado opuesto del campo 6 siempre está de frente a la fuerza hostil)</i>		

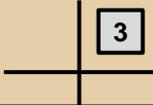
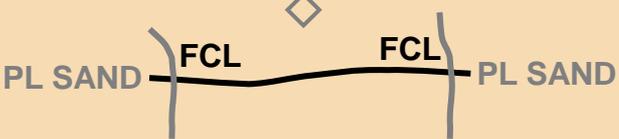
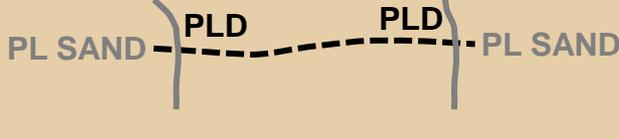
Movimiento y Maniobra Símbolos de Medidas de Control

Eje de la Avanzada (Ofensiva)	Icono	Ejemplo
Aerotransportados / Aviación (Ataque de Apoyo)		
Ataque Principal		
Ataque de Apoyo		

Movimiento y Maniobra Símbolos de Medidas de Control

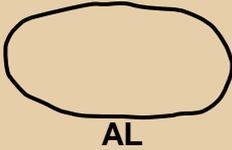
Dirección de Ataque (Ofensiva)	Icono	Ejemplo
Aviación (Ataque Principal)	 <p>ICON</p>	
Ataque Principal	 <p>ICON</p>	
Ataque de Apoyo	 <p>ICON</p>	

Movimiento y Maniobra Símbolos de Medidas de Control

Puntos (Ofensiva)	Icono	Ejemplo
<p>Punto de Referencia del Blanco</p>		
Líneas (Ofensiva)	Icono	Ejemplo
<p>Línea de Cabeza de Puente <i>El límite del área objetivo en el desarrollo de la cabeza de puente.</i></p>	<p>BL</p>	
<p>Línea de Coordinación Final <i>Una línea fase cerca de la posición enemiga usada para coordinar el levantamiento o cambio de los fuegos de apoyo con el desplazamiento final de los elementos de maniobra.</i></p>	<p>FCL</p>	
<p>Límite de la Avanzada <i>Una línea fase usada para controlar el progreso avanzado del ataque. La unidad de ataque no hace progresar ninguno de sus elementos o recursos más allá de la LOA, pero la unidad de ataque puede empujar sus fuerzas de seguridad hasta ese límite.</i></p>	<p>LOA</p>	
<p>Línea de Partida <i>Una línea de fase cruzada en un tiempo prescrito por las tropas inicia una operación ofensiva.</i></p>	<p>LD</p>	
<p>Línea Probable de Desplazamiento <i>Use el estatus planificado para la línea.</i></p>	<p>PLD</p>	

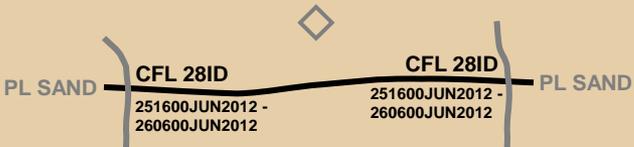
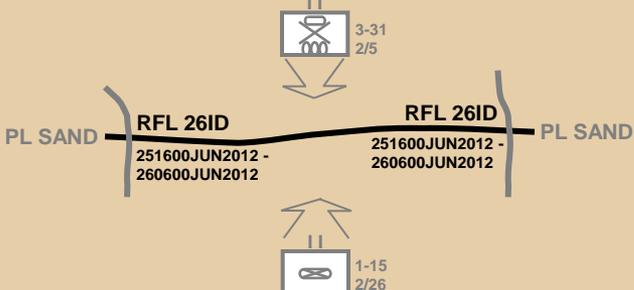
Movimiento y Maniobra

Símbolos de Medidas de Control

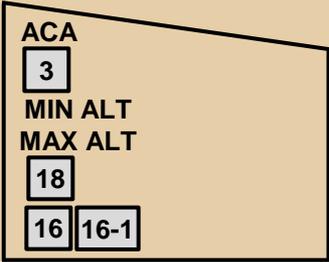
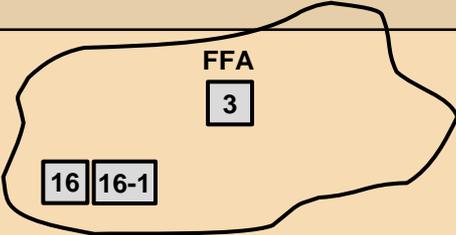
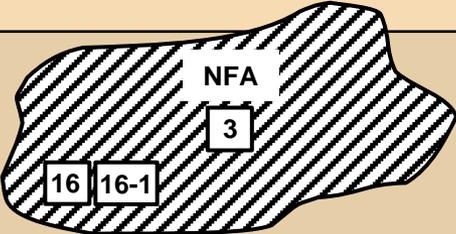
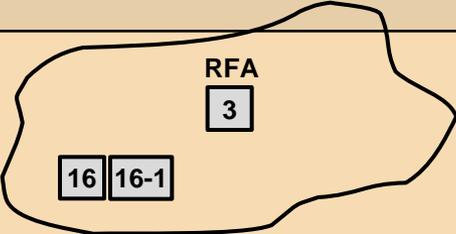
Áreas (Ofensiva)	Icono	Ejemplo
Posición de Asalto	ASLT	
Posición de Ataque	ATK	
Objetivo	OBJ	
Áreas Especiales		
Cabeza de Puente Aéreo / Línea de Puente Aéreo <i>Nota: Una cabeza de puente aéreo/línea de cabeza de puente aéreo puede ser un área o una línea.</i>		

Fuegos Símbolos de Medida de Control

Puntos	Icono	Ejemplo
<p>Estación de Apoyo de Fuego</p> <p><i>Una ubicación exacta en el mar en un área de apoyo de fuego desde donde un buque de apoyo de fuego envía el fuego.</i></p>		

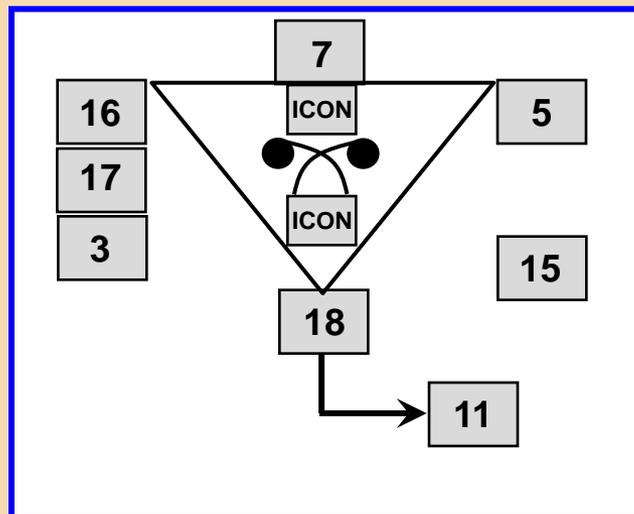
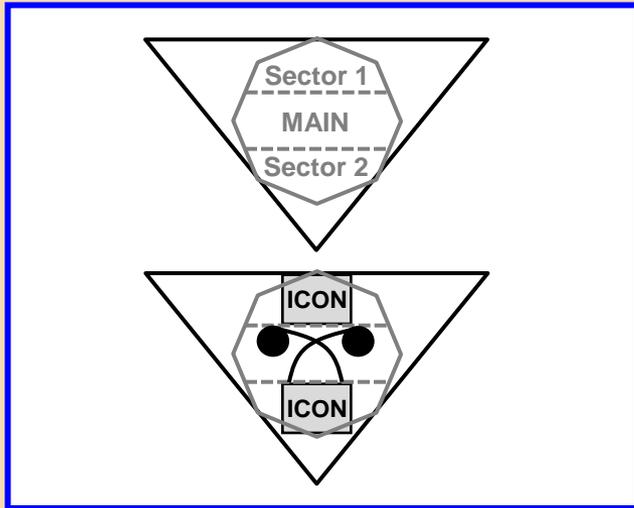
Líneas	Icono	Ejemplo
<p>Línea de Fuego Coordinado</p> <p><i>Una línea más allá de la cual los medios de apoyo de fuego convencional e indirecto puede disparar en cualquier momento dentro de los límites de la comandancia establecidos sin coordinación adicional.</i></p>	<p>CFL</p>	
<p>Línea de Coordinación de Apoyo de Fuego</p> <p><i>Una línea que facilita el ataque ágil de los blancos de oportunidad de superficie más allá de la medida de coordinación. Las fuerzas que atacan blancos más allá de una FSCL deben informarlo a todos los comandantes afectados con suficiente antelación para permitir una reacción necesaria que evite el fratricidio.</i></p>	<p>FSCL</p>	
<p>Línea de Fuego Restrictiva</p> <p><i>Una línea establecida entre las fuerzas amigas de superficie que converge y prohíbe el fuego o sus efectos en toda esa línea.</i></p>	<p>RFL</p>	

Fuegos Símbolos de Medidas de Control

Áreas	Icono	Ejemplo
<p>Área de Coordinación del Espacio Aéreo</p> <p><i>Un bloque de espacio aéreo tridimensional en un área de blancos en la cual la aeronave amiga está razonablemente segura contra los fuegos amigos de superficie.</i></p>		
<p>Área de Fuego Libre</p> <p><i>Un área específica hacia la cual cualquier sistema de armas puede lanzar fuego sin coordinación adicional con la comandancia.</i></p>		
<p>Área de Prohibición de Fuego</p> <p><i>Un área designada hacia la cual se prohíben los fuegos o sus efectos. Nota: El área de prohibición de tiene reticulados negros dentro del símbolo.</i></p>		
<p>Área de Fuego Restringido</p> <p><i>Un área en la cual se imponen restricciones específicas y hacia la cual los fuegos que exceden esas restricciones no se lanzarán sin coordinación con la comandancia.</i></p>		

Plantilla del Punto de Protección

Como una medida de control de protección, los eventos CBRN requieren una plantilla única. El octágono delimitador se muestra como una referencia para los campos principales, sector 1 y sector 2.

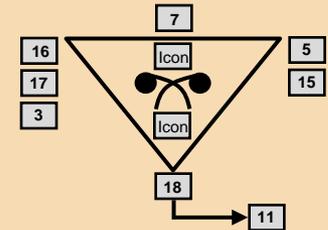
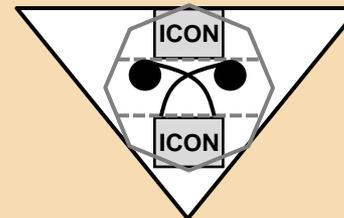
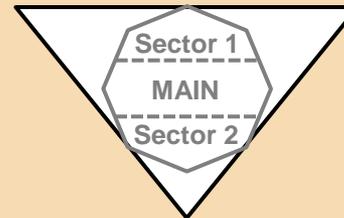


Campo	Descripción <i>(Extracto proporcionado de los Campos del Amplificador de la Medida de Control para Facilidad de Referencia)</i>
3	Una Designación Única alfanumérica que identifica la unidad siendo presentada o un Nombre, Letra o Número .
5	Comentarios del Estado Mayor con texto para la información requerida por el comandante.
7	La Cantidad que identifica el número de artículos presentes. Para un evento nuclear, se identifica el Tamaño del Arma Nuclear real o estimado en kilotones (KT) o megatones (MT).
11	Dirección de la Flecha de Movimiento indica la dirección hacia donde se mueve o se moverá el símbolo. Para eventos químicos, biológicos, radiológicos o nucleares, la dirección de la flecha del movimiento indica la Dirección en Dirección del Viento. El Indicador de Ubicación Descentralizado sin la flecha se usa para denotar la ubicación precisa de unidades o para despejar múltiples ubicaciones de unidad, salvo por la comandancia.
15	Denota el símbolo de Enemigo . Las letras "ENY" se usan cuando el color rojo no se usa.
16	Un designador alfanumérico para mostrar un Grupo Fecha/Hora (DDHHMMSSZMONYYYY) ó "O/O" para una orden.
17	Identifica una designación única para el Tipo de Equipo .
18	Denota la Localización en latitud y longitud o coordenadas de cuadrículado.

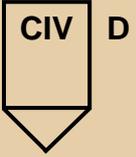
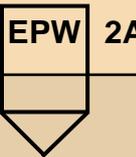
Protección Símbolos de Medida de Control

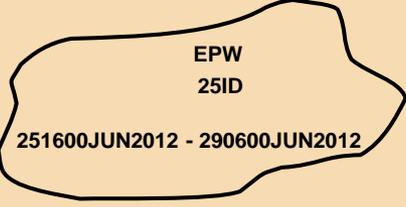
Puntos Eventos (CBRN)	Icono	Ejemplo
Tipo	Modificador del Sector 1	
Biológico	B	
Químico	C	
Nuclear	N	
Radiológico	R	
Tipo	Modificador del Sector 2	
Material Industrial Tóxico	T	

Áreas (Áreas Contaminadas)	Ejemplo
<p>Nota: Las líneas están en amarillo y el dibujo está en negro.</p> <p>Use los iconos del modificador del Sector 1 y el Sector 2 y campos de los eventos CBRN.</p>	

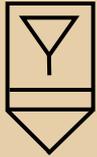


Protección Símbolos de Medidas de Control

Personas Desplazadas, Refugiadas y Evacuados		
Puntos	Icono	Ejemplo
Punto de Concentración Civil	CIV	
Punto de Concentración de los Detenidos	DET	
Punto de Concentración de Prisioneros de Guerra Enemigos	EPW	

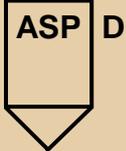
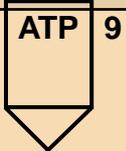
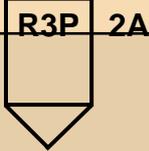
Personas Desplazadas, Refugiadas y Evacuados		
Áreas	Icono	Ejemplo
Puntos de Retención de los Detenidos	DET	
Área de Retención de Prisioneros de Guerra Enemigos	EPW	
Área de Retención de los Refugiados	REF	

Sostenimiento Símbolos de Medidas de Control

Puntos	Icono	Ejemplo
Clase I <i>(Raciones y artículos gratuitos de salud, moral y bienestar)</i>		
Clase II <i>(Ropa, equipo individual, colección de tiendas de campaña, conjuntos de herramientas, admin., y suministros y equipo de limpieza)</i>		
Clase III <i>(Petróleo, aceites, y lubricantes)</i>		
Clase IV <i>(Materiales de construcción)</i>		
Clase V <i>(Municiones)</i>		

Puntos	Icono	Ejemplo
Clase VI <i>(Artículos de Demanda Personal)</i>		
Clase VII <i>(Artículos acabados principales, inclusive tanques, helicópteros y radios)</i>		
Clase VIII <i>(Artículos Médicos)</i>		
Clase IX <i>(Piezas de reparación y componentes para el mantenimiento de equipo)</i>		
Clase X <i>(Equipos No Estándar para apoyar programas no militares, tales como desarrollo de la agricultura y economía)</i>	CA	

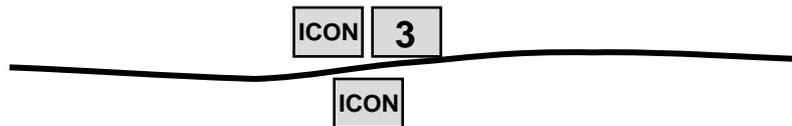
Sostenimiento Símbolos de Medidas de Control

Puntos	Icono	Ejemplo
Punto de Aprovisionamiento de Municiones	ASP	
Punto de Transferencia de Municiones	ATP	
Punto de Reaprovisionamiento de armas, combustible y abastecimientos	R3P	
	ROM	
Reaprovisionamiento de Combustible durante el Movimiento		

Áreas	Icono	Ejemplo
Área de Apoyo de la Brigada	BSA	
Punto Avanzado de Reaprovisionamiento de Armas y Combustible	FARP	

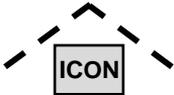
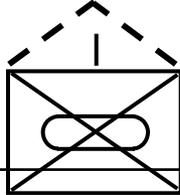
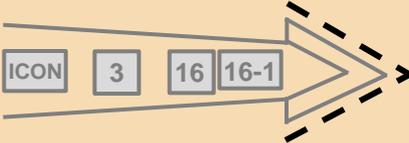
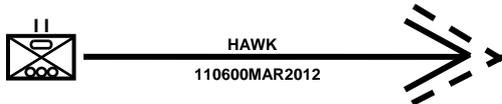
Sostenimiento Símbolos de Medidas de Control

Líneas (Rutas)



Tipo	Icono Superior	Ejemplo
Ruta Alternativa de Abastecimiento	ASR	ASR BLUE
Ruta Principal de Abastecimiento	MSR	MSR RED
Tipo	Icono Inferior	Ejemplo
Tráfico Alternativo	← ALT →	MSR RED ← ALT →
Tráfico de Una Vía	→	MSR RED →
Tráfico de Dos Vías	← →	MSR RED ← →

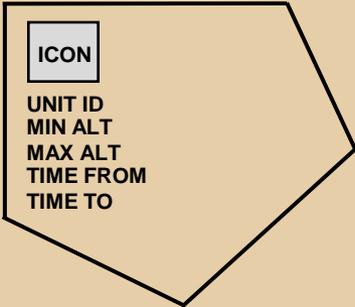
Inteligencia Símbolos de Medidas de Control

Tipo	Icono	Ejemplo
Punto, Línea o Área		
Señuelo / Simulación / Ataque Simulado / Fingimiento		<p><i>Nota: El icono se refiere a otro icono de medida de control, tal como el eje de avance, dirección de ataque, campo minado, etc. Los ejemplos se proporcionan a continuación.</i></p>
Señuelo, simulación o Fingimiento		
Eje de Avance (Ataque Principal) para una Simulación		
Dirección de Ataque (Ataque de Apoyo) para una Simulación		
Zona de Aterrizaje - Señuelo		

Medidas de Control del Espacio Aéreo

Puntos	Icono	Ejemplo
Punto de Control Aéreo		
Punto de Control de Comunicaciones		
Corredores / Rutas	Icono	Ejemplo
Corredor Aéreo		
Ruta de Vuelo de Aeronave del Ejército de Uso Normal (SAAFR)		
Sistema Aéreo a Control Remoto/ Ruta de Aeronave a Control Remoto		

Medidas de Control del Espacio Aéreo

Áreas	Icono	Ejemplo
		
Zona de Enfrentamiento de Misiles de Altitud Elevada	HIMEZ	(El ejemplo se muestra arriba)
Zona de Control del Espacio Aéreo de Alta Densidad	HIDACZ LOMEZ	
Zona de Enfrentamiento de Misiles de Baja Altitud	ROZ	
Zona de Operaciones Restringida	SHARADEZ	
Zona de Enfrentamiento de Defensa Antiaérea a Corto Alcance		
Zona Libre de Armas		

Simbología

- 
- A soldier in a desert environment, wearing a tan uniform and a cap, stands on a rocky outcrop. In the background, there are mountains and a valley with some buildings. The scene is overlaid with a list of military symbols.
- ✓ Símbolos Militares Enmarcados y Sin Enmarcar
 - ✓ Unidades, Individuos, y Símbolos de Organización
 - ✓ Símbolos de Equipo
 - ✓ Símbolos de la Instalación
 - ✓ Símbolos de Actividades
 - ✓ Símbolos de Medidas de Control
 - ✓ **Símbolos de Tarea de la Misión Táctica**
 - ✓ Símbolos de Composición de la Organización de Tareas

Símbolos de Tarea de la Misión Táctica

✓ Símbolos de Tarea de la Misión Táctica:

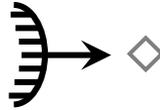
- Una tarea de la misión táctica es una actividad específica realizada por una unidad mientras ejecuta una forma de operación táctica o forma de maniobra y **puede ser ejecutada como una acción por una fuerza amiga o efectos sobre el enemigo**. Los símbolos deben ser modificados para ajustarlos a la escala del mapa y al tamaño de la unidad para la cual se usan. La mayoría de las tareas de la misión táctica (**pero no todos**) tienen un símbolo asociado.
- En los ejemplos mostrados en las siguientes diapositivas, el marco amigo y/o hostil (mostrado en gris ) **no es** parte del símbolo – **es para fines de orientación solamente**.

✓ Tareas Tácticas Facilitadoras y Símbolos de Operaciones Retrógradas:

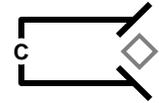
- Las tareas tácticas facilitadoras incluyen: reconocimiento, operaciones de seguridad, movimiento de tropas, socorro en el lugar, pasaje de líneas, operaciones de envolvimiento y operaciones urbanas. En las siguientes diapositivas se muestran ejemplos de tareas seleccionadas.
- Una operación retrógrada usualmente involucra una combinación de operación retardatriz, de repliegue y de retirada. Sólo se muestran tareas seleccionadas en las siguientes diapositivas.

Símbolos de Tarea de la Misión Táctica

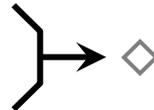
EMBOSCADA: Un ataque mediante fuego u otro medio destructivo de posiciones encubiertas en un enemigo en movimiento o temporalmente detenido.



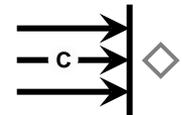
CANALIZAR: Restringe el movimiento enemigo a una zona estrecha al explotar el terreno junto con el uso de obstáculos, fuegos o maniobra amiga.



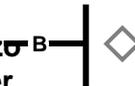
ATACAR CON FUEGO: Utiliza el fuego directo, apoyado por el fuego indirecto, para atacar a un enemigo sin cerrar con él para destruirlo, contenerlo, inmovilizarlo o engañarlo.



DESPEJAR: Expulsar del área a todas las fuerzas enemigas y eliminar la resistencia organizada en un área asignada.



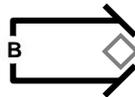
BLOQUEAR: Tarea que le niega al enemigo el acceso a un área, o puede ser un efecto que integre el planeamiento del fuego y el esfuerzo de emplazamiento de obstáculos para detener a un atacante o impedirle el paso.



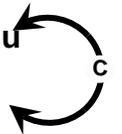
CONTENER: Detener, retener o rodear al enemigo o causar que el enemigo concentre su actividad en un frente dado y evitar que repliegue una parte de sus fuerzas.



FRANQUEAR: Emplea todos los medios disponibles para abrir camino o asegurar el paso a través de un obstáculo, defensa, campo minado o fortificación del enemigo.



CONTROL: Mantener la influencia física sobre un área especificada para prevenir su uso mediante un enemigo o para crear condiciones para operaciones amigas exitosas.



DESVIARSE O PASAR POR ALTO: Le indica a una unidad que debe maniobrar alrededor de un obstáculo, evitando el combate con una fuerza enemiga.



CONTRARRECONOCIMIENTO: No es una misión distinta, sino un componente de todas las formas de operaciones de seguridad.

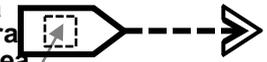
No
Symbol

Símbolos de Tarea de la Misión Táctica

DERROTAR: Ocurre cuando el enemigo ha perdido, de manera temporal o permanente, los medios físicos o la voluntad de lucha.

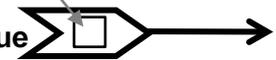


SEGUIMIENTO Y ASUNCIÓN: Una segunda fuerza empeñada sigue a una fuerza que se encuentra ejecutando una operación ofensiva y está preparada para continuar la misión cuando esa fuerza sea inmovilizada, sufra desgaste o esté imposibilitada para continuar su misión.



(ICON)

SEGUIMIENTO Y APOYO: Una segunda fuerza empeñada sigue y apoya a una fuerza de vanguardia que lleva a cabo una operación ofensiva.



DESTRUIR: Físicamente, inutiliza a una fuerza enemiga para el combate hasta que ésta sea reconstituida.

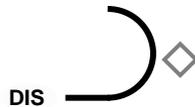


Error in ADRP 1-02, therefore this definition is from FM 1-02, p. 1-59.

INTERDECIR: Impedir, entorpecer o demorar el uso de un área o ruta por las fuerzas enemigas.



ROMPER EL COMBATE: Romper el contacto con el enemigo para permitir la ejecución de otra misión para evitar un enfrentamiento decisivo.

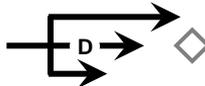


AISLAR: Aislar – tanto física como psicológicamente – a una fuerza enemiga de sus fuentes de apoyo, negarle libertad de movimiento y evitar que contacte a otras fuerzas enemigas.



ENTORPECER O DESORGANIZAR:

Integra el fuego directo, el fuego indirecto, el terreno y los obstáculos para alterar la formación, el ritmo operacional y el horario del enemigo o causar el empeño prematuro de sus fuerzas.



INMOVILIZAR O FIJAR: Evitar que el enemigo mueva a cualquier parte de su fuerza de una ubicación específica o por un período específico.



NEUTRALIZAR: Incapacitar al personal o material para que no interfiera con una operación específica.



Símbolos de Tarea de la Misión Táctica

OCUPAR: Avanzar hacia un área de modo que la fuerza pueda controlar toda el área. Tanto el movimiento hacia el área como la ocupación de la misma tienen lugar sin oposición alguna del enemigo.



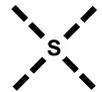
APOYAR CON FUEGO: Tarea en la que una fuerza de maniobra avanza hacia una posición desde la cual puede atacar al enemigo con fuego directo en apoyo de otra fuerza de maniobra.



REDUCIR: La destrucción de una fuerza enemiga rodeada o pasada por alto. No existe una gráfica de misión táctica para esta tarea.

No
Symbol

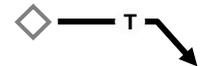
SUPRIMIR: La reducción temporal del rendimiento de una fuerza o de un sistema de armas a un nivel inferior al que ésta necesita para cumplir su misión.



RETENER: Asegurar que un rasgo del terreno que ya esté bajo el control de una fuerza amiga permanezca libre de ocupación enemiga y que no sea utilizado por el enemigo.



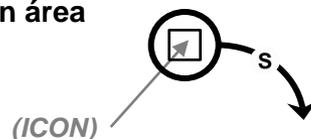
DESVIAR: Obligar a una unidad enemiga a desviarse de una avenida de aproximación o corredor de movimiento a otro.



ASEGURAR: Evitar que una unidad, instalación o ubicación geográfica sufra daños o sea destruida como resultado de una acción enemiga.



TOMAR: Tomar posesión de un área designada utilizando fuerza abrumadora.



Operaciones Retrógradas y Tácticas Habilitantes

✓ Símbolos de Tarea de la Misión Táctica:

- Una tarea de la misión táctica es una actividad específica realizada por una unidad mientras ejecuta una forma de operación táctica o forma de maniobra y puede ser expresado como una acción mediante una fuerza amiga o como efectos sobre un enemigo. Los símbolos deben ser graduados para ajustarse a la escala del mapa y al tamaño de la unidad para la cual se usa. La mayoría de las tareas de misión táctica (pero no todas) tienen un símbolo asociado.
- En los ejemplos mostrados en las siguientes diapositivas, *el marco amigo y/o hostil (mostrado in gris ◊) no es parte del símbolo – es para fines de orientación solamente.*

✓ Símbolos de Tareas Tácticas Habilitantes y de Operaciones Retrógradas:

- **Tareas tácticas habilitantes** incluyen: reconocimiento, operaciones de seguridad, movimiento de tropa, socorro en el lugar, pasaje de líneas, operaciones de sitio y operaciones urbanas. En las siguientes diapositivas sólo se muestran ejemplos de **tareas seleccionadas**.
- Una operación **retrógrada** usualmente involucra una combinación de operaciones retardatrices, repliegue y retirada. En las siguientes diapositivas sólo se muestran ejemplos de **tareas seleccionadas**.

Gráficas de Misiones Tácticas

(Operaciones Tácticas Habilitantes)

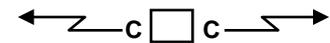
OPERACIONES DE SEGURIDAD (ENCUBRIMIENTO): Aquellas operaciones realizadas por un comandante para proporcionar una alerta temprana y precisa de las operaciones del enemigo, para proporcionar la fuerza protegida con el tiempo y espacio de maniobra dentro del cual reaccionara al enemigo, y el desarrollo de la situación para que el comandante de utilizar eficazmente la fuerza de protección.



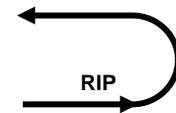
OPERACIONES DE SEGURIDAD (GUARDIA): Una de las tareas de seguridad para proteger la principal fuerza de lucha para ganar tiempo a la vez que la observación y la presentación de información y prevención de la observación enemiga tierra y de fuego directamente contra el cuerpo principal. Las unidades que realizan una misión de protección no pueden funcionar de forma independiente, ya que dependen de los fuegos y funcional y los activos multifuncionales de apoyo del unidad principal.



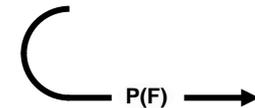
OPERACIONES DE SEGURIDAD (COBERTURA): Una tarea de seguridad para proteger el cuerpo principal por luchando para ganar tiempo a la vez que observar y reportar información y prevención terreno enemigo observación directa y de fuego en el unidad principal.



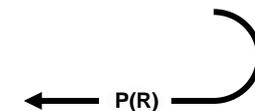
RELEVO EN EL LUGAR: Una operación en la que, por la dirección de una autoridad superior, la totalidad o parte de una unidad se sustituye en una zona por la unidad de entrada. Las responsabilidades de los elementos reemplazados para la misión y los área asignada de operaciones se transfieren a la unidad de entrada. La unidad de entrada continúa la operación según lo ordenado.



PASAJE DE LÍNEAS (Hacia la vanguardia): Operación táctica habilitante que se produce cuando una unidad pasa a través de las posiciones de otra unidad mientras se mueve hacia el enemigo.



PASAJE DE LÍNEAS (Hacia la retaguardia): Operación táctica habilitante que se produce cuando una unidad pasa a través de posiciones de otra unidad mientras se mueve lejos del enemigo atraviesa por las posiciones de otra unidad con la intención de romper contacto con el enemigo.

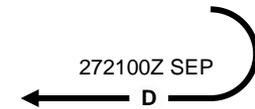


Gráficas de Misiones Tácticas (Operaciones Retrógradas)

OPERACIÓN RETARDATRIZ: Operación en la cual la fuerza que se encuentra bajo presión enemiga intercambia espacio por tiempo al retrasar el ímpetu operacional del enemigo y causarle el daño máximo sin empeñarse decisivamente en combate.



OPERACIÓN RETARDATRIZ (Hasta una hora especificada): El grupo fecha-hora es especificado como texto con el símbolo gráfico.



RETIRADA: Una operación retrógrada en la cual una fuerza que no está en contacto con el enemigo se retira del enemigo.



REPLIEGUE: Una operación retrógrada planeada en la cual una fuerza que se encuentra en contacto con el enemigo rompe contacto con una fuerza enemiga y avanza hacia una dirección contraria a la del enemigo.



Simbología

- ✓ Símbolos Militares Enmarcados y Sin Enmarcar
- ✓ Unidades, Individuos, y Símbolos de Organización
- ✓ Símbolos de Equipo
- ✓ Símbolos de la Instalación
- ✓ Símbolos de Actividades
- ✓ Símbolos de Medidas de Control
- ✓ Símbolos de Tarea de la Misión Táctica
- ✓ **Símbolos de Composición de la Organización de Tareas**

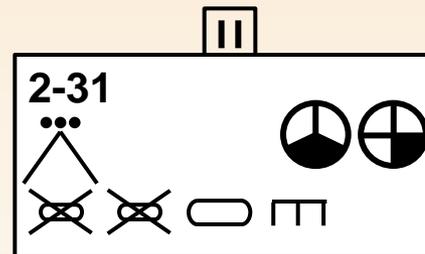
Símbolos de Composición de la Organización de Tareas

✓ Símbolos de Composición de la Organización de Tareas:

- La porción de la organización de tarea de la orden de la operación especifica los recursos disponibles al comandante de maniobra terrestre, en una lista detallada.
- **Los símbolos de unidad** por sí solos no le proporcionan a los que toman decisiones un método rápido y fácil de presentar información detallada respecto a la composición de la organización de tareas o eficacia del combate.



Los símbolos de composición de la organización de tarea presentan **información detallada** en los dibujos del curso de acción.



Símbolos de Composición de la Organización de Tarea

- La comandancia y unidades individuales de la organización de tarea se pueden presentar gráficamente con símbolos de unidad según se muestra en la Sección 2 de esta Lección: Unidades, Individuos y Símbolos de Organización. En este ejemplo, una fuerza de tarea (TF) se organiza alrededor del 2º Batallón, 31º Regimiento de Infantería (Mecanizado), de la 1ª Brigada, 2ª División de Infantería usando un símbolo de unidad.



- Sin embargo**, no le proporcionan a los que toman las decisiones un método rápido y fácil de presentar la información respecto a la composición de la organización de tarea. Al usar los **iconos de la organización de tarea** (los ejemplos se muestran en la próxima diapositiva), la fuerza de tarea se puede ilustrar como un Símbolo de Composición de Organización de Tarea.

- Estos detalles adicionales **muestran que la Fuerza de Tarea 2-31 está organizada con un pelotón antitanque, dos compañías de infantería mecanizada, una compañía de blindados y una compañía de ingeniería.**



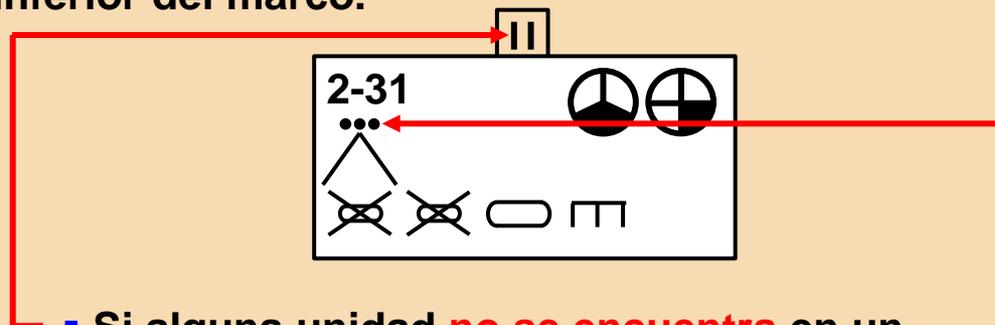
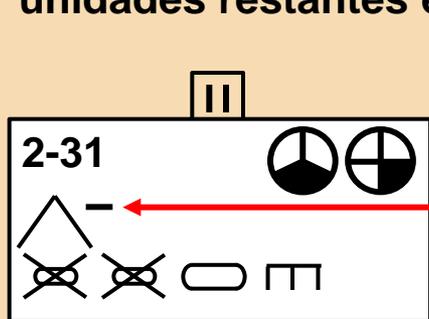
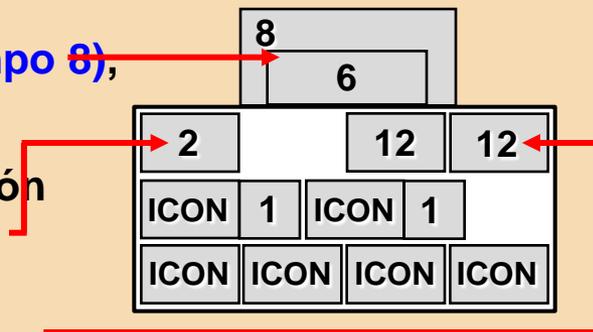
- Los iconos de eficacia de combate se definen en la siguiente diapositiva.

Símbolos de Composición de la Organización de Tarea

▪ El símbolo de composición de la organización de tarea se forma usando un marco rectangular (mostrado a la derecha). Centrado en el medio en la parte superior del marco se encuentra el escalón (Campo 6) y la fuerza de tarea (Campo 8), si se requiere.

▪ La designación única (Campo 2) se muestra en la porción superior del marco en el lado izquierdo. La eficacia del combate (Campo 12) se muestra en la porción superior del marco.

▪ Cualquier unidad que está reforzada, reducida, o ambos (Campo 1) se muestra en la porción central del marco. Si no hay unidades reforzadas, reducidas o ambos, entonces las mismas se muestran debajo de la designación única junto con las unidades restantes en la porción inferior del marco.

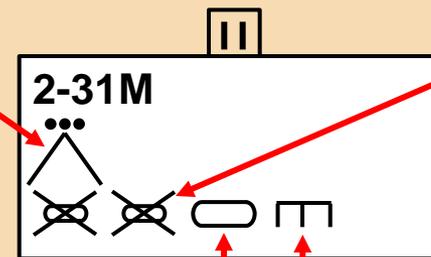


▪ Si alguna unidad **no se encuentra** en un escalón más bajo que la unidad designada en la parte superior, entonces se usa el indicador de escalón.

Iconos de Organización de Tarea

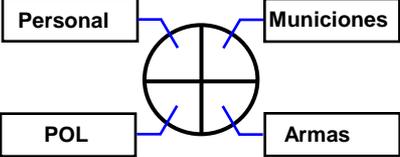
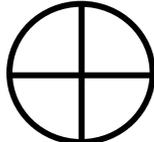
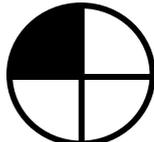
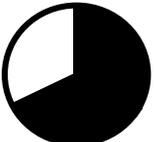
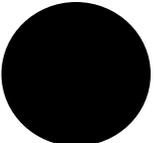
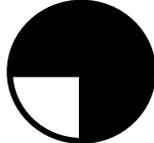
Función	Iconos de la Organización de Tarea
Defensa Antiaérea	
Blindaje	
Recon de Blindados (Caballería)	
Antitanque	
Helicóptero de Ataque	
Caballería Aérea	
Asalto/Helicópteros de Transporte	
Armas Combinadas	
Ingeniería	
Artillería de Campaña	
Reconocimiento/Explorador	

Función	Iconos de la Organización de Tarea
Infantería	
Infantería de Asalto Aéreo	
Infantería de Aerotransportados	
Infantería Ligera	
Infantería Mecanizada	
Infantería Mediana (Stryker)	
Infantería de Montaña	



Iconos de Eficacia en el Combate

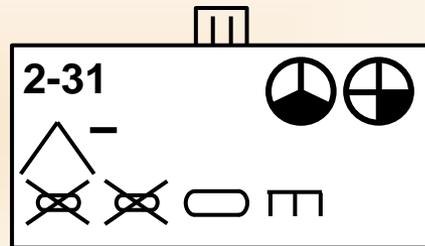
- La **columna central** visualmente describe la clasificación de combate general de la unidad.
- La **columna derecha** especifica la condición de los asuntos de interés seleccionados.

Evaluación del Comandante de la Habilidad de la Unidad para Realizar su Misión	Eficacia de los Gráficos Circulares	Gráfico Circular del Estatus Seleccionado 
Sin problemas en Ninguna Área		
Algunos Problemas de Personal		
Problemas Principales en los Sistemas de Armas		
No Puede Realizar la Misión- Problemas con el Personal, Municiones y las Armas		

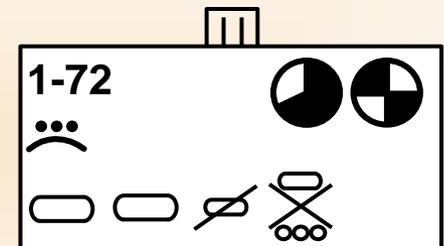
Iconos de Eficacia de Combate

- Las gráficas de eficacia de combate y las gráficas de la organización de tarea se pueden combinar para formar **gráficas de decisión**.

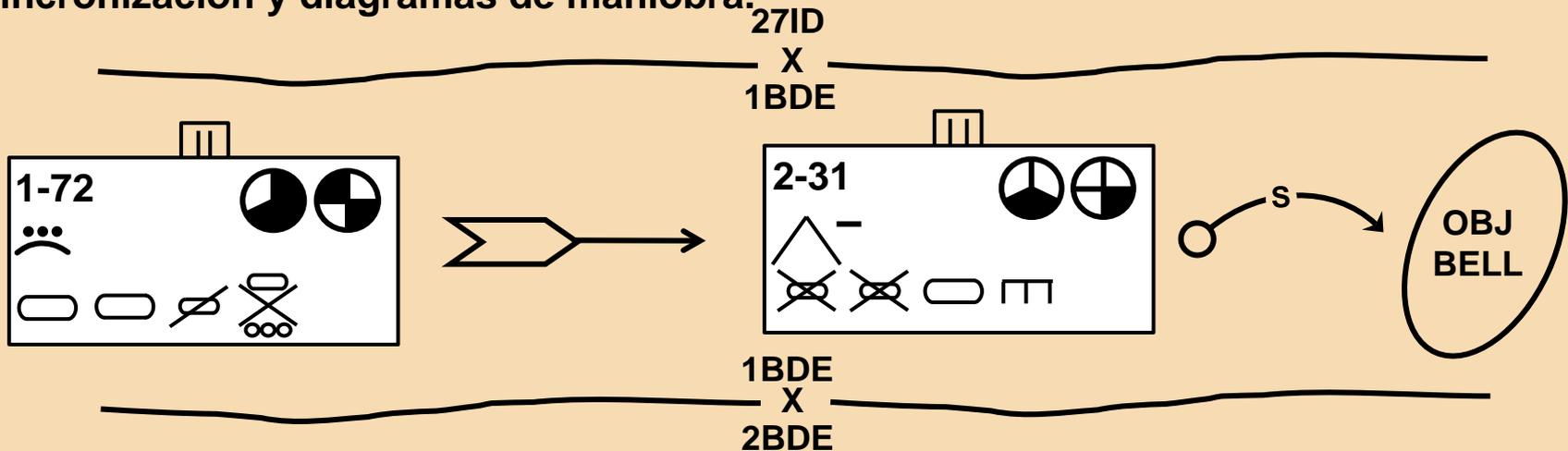
- En este ejemplo, el TF 2-31 tiene **“algunos problemas”** realizando su misión debido a las **armas**.



- En este ejemplo, el TF 1-72 tiene **“problemas principales”** realizando su misión debido al personal y las armas.



- Las **gráficas de decisión** también pueden combinarse con **gráficas de misión táctica** para ser usadas en dibujos de curso de acción (COA), matrices de sincronización y diagramas de maniobra.



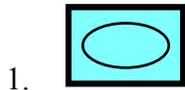
Repaso de la Simbología

Esta lección describió los principios de simbología militar y los símbolos específicos para unidades, individuos, organizaciones, equipo, instalaciones, actividades, medidas de control, tareas tácticas y composición de la organización de tarea. Específicamente, los temas fueron:

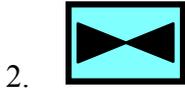
- ✓ Símbolos Militares Enmarcados y No Enmarcados
- ✓ Unidades, Individuos, y Símbolos de Organización
- ✓ Símbolos de Equipo
- ✓ Símbolos de la Instalación
- ✓ Símbolos de Actividades
- ✓ Símbolos de Medidas de Control
- ✓ Símbolos de Tarea de la Misión Táctica
- ✓ Símbolos de Composición de la Organización de Tareas

En este punto, usted debe poder apreciar bien el rol que desempeña la simbología en el mejoramiento de su habilidad para ilustrar doctrinalmente las gráficas operacionales.

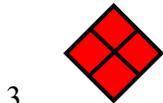
Al final de este ejercicio práctico se incluye un ejercicio práctico para la evaluación de su aprendizaje.



- A. Infantería – Neutral
- B. Unidad blindada – Hostil
- C. Unidad blindada – Amiga
- D. Defensa antiaérea – Desconocida



- A. Infantería – Hostil
- B. Aviación – Amiga
- C. Sistema aéreo no tripulado (UAV) – Amigo
- D. Unidad aerotransportada – Amiga



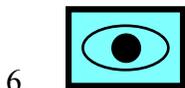
- A. Infantería – Amiga
- B. Operación química – Desconocida
- C. Transmisiones – Desconocidas
- D. Infantería – Hostil



- A. Stryker – Amiga
- B. Infantería mecanizada – Amiga
- C. Infantería ligera – Amiga
- D. Infantería aerotransportada – Hostil



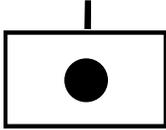
- A. Infantería mecanizada – Hostil
- B. Artillería de campaña – Hostil
- C. Reconocimiento – Hostil
- D. Operación química – Hostil



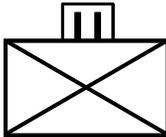
- A. Obús remolcado – Hostil
- B. Obús remolcado – Amigo
- C. Inteligencia Militar – Amiga
- D. Obús autopulsado – Amigo



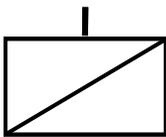
- 7.
- A. Misiles superficie-aire – Amigos
 - B. Lanzador autopropulsado – Desconocido
 - C. Lanzacohetes múltiple – Amigo
 - D. Radar – Amigo



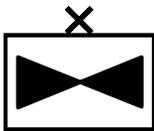
- 8.
- A. Batería de artillería de campaña autopropulsada
 - B. Batería de artillería de campaña
 - C. Batería de lanzacohetes múltiples
 - D. Batallón de Artillería de Campaña



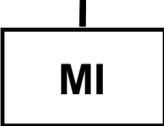
- 9.
- A. Fuerza de Tarea de Batallón de Infantería
 - B. Batallón de Infantería
 - C. Fuerza de Tarea de Brigada de Infantería
 - D. Fuerza de Tarea de Batallón de Infantería Mecanizada



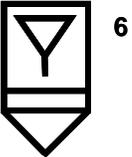
- 10.
- A. Pelotón de Reconocimiento
 - B. Compañía de Infantería
 - C. Tropa de Reconocimiento o Caballería
 - D. Escuadrón de Caballería



- 11.
- A. Batallón de Aviación
 - B. Brigada de Aviación
 - C. Batallón de Helicópteros de Ataque
 - D. Compañía de Aviación del Ejército

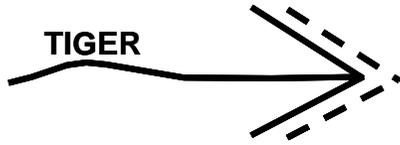
12. 
- A. Batallón de Inteligencia Militar
 - B. Compañía de Infantería Mecanizada
 - C. Compañía de Infantería Móvil
 - D. Compañía de Inteligencia del Militar

13. 
- A. Punto de contacto 4
 - B. Punto de coordinación 4
 - C. Punto de control 4
 - D. Coordinación, posición clave 4

14. 
- A. Punto de contacto 6, Radar de vigilancia terrestre
 - B. Punto de abastecimiento 6, Clase III (Petróleo)
 - C. Punto de abastecimiento 6, Clase V (Munición)
 - D. Punto de pasaje 6, Inicio de senda de infiltración

15. 
- A. Punto de concentración de prisioneros de guerra enemigos (EPW)
 - B. Punto de coordinación para Asuntos Civiles
 - C. Puntos de contacto con el enemigo
 - D. Punto de recogida de tripulación de aeronave caída o derribada

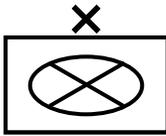
16. 
- A. Eje de avance de la aviación amiga
 - B. Dirección de ataque de la aviación amiga
 - C. Eje de avance de la aviación enemiga
 - D. Dirección de ataque de la aviación enemiga



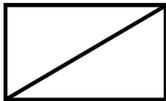
- 17.
- A. Operación decisiva
 - B. Dirección de ataque para un amago
 - C. Dirección de ataque para una operación de configuración
 - D. Eje de avance para un ataque simulado



- 18.
- A. Zanja antitanque completada
 - B. Campo de minas antipersonal
 - C. Campo de minas antitanque
 - D. Sendas de desviación



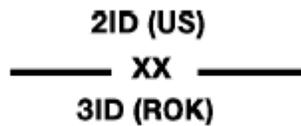
- 19.
- A. Equipo de Combate de Brigada de Infantería
 - B. Batallón de Armas Combinadas
 - C. Equipo de Combate de Brigada Stryker (SBCT)
 - D. Equipo de Combate de Brigada Pesada (HBCT)



- 20.
- A. Reconocimiento
 - B. Infantería Mecanizada
 - C. Infantería Ligera
 - D. Reconocimiento Blindado



- 21.
- A. Seguir y apoyar
 - B. Seguir y asumir
 - C. Operación decisiva
 - D. Operación decisiva de un amago



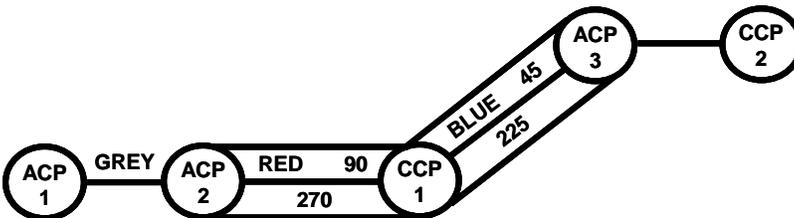
- 22.
- A. Límite sospechado del sector amigo
 - B. Límite actual del sector amigo
 - C. Límite de sector OCONUS
 - D. Límite actual del sector enemigo



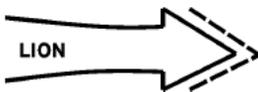
- 23.
- A. Línea amiga de las tropas propias
 - B. Línea funcional de las tropas propias
 - C. Línea del frente de las tropas de la amenaza
 - D. Línea avanzada de las tropas propias



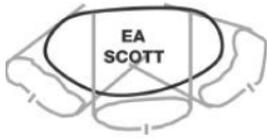
- 24.
- A. Área enemiga "Eagle"
 - B. Área amiga "Eagle"
 - C. Área administrativa "Eagle"
 - D. Área de reunión "Eagle"



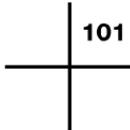
- 25.
- A. Corredor de tránsito
 - B. Ruta aérea
 - C. Corredor aéreo
 - D. Ubicación de descanso de tripulaciones



- 26.
- A. Dirección de ataque para una operación de configuración
 - B. Eje de avance para un amago
 - C. Dirección de ataque para un ataque simulado
 - D. Elemento ficticio o señuelo para ataque



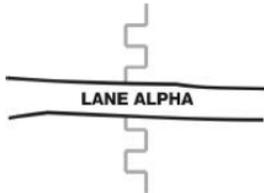
- 27.
- A. Área de empuje “Scott”
 - B. Área de exfiltración “Scott”
 - C. Área de cerco “Scott”
 - D. Área de ataque electrónico “Scott”



- 28.
- A. Zona de aterrizaje para la 101ª División Aerotransportada
 - B. Punto de decisión 101
 - C. Centro de Operaciones Tácticas para la 101ª División Aerotransportada
 - D. Punto de referencia del blanco 101



- 29.
- A. Operación decisiva para la brigada blindada
 - B. Operación de configuración para la brigada blindada
 - C. Dirección de ataque terrestre para la brigada blindada
 - D. Operación decisiva para la Brigada Stryker

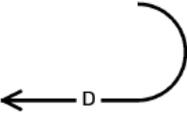


- 30.
- A. Cruce del Río “Alpha”
 - B. Adiestramiento en sendas para “Alpha”
 - C. Línea de infiltración “Alpha”
 - D. Línea avanzada de las tropas “Alpha”

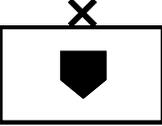


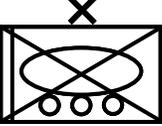
- 31.
- A. Posición de asalto “Rock”
 - B. Posición de batalla “Rock”
 - C. Posición de ataque “Rock”
 - D. Posición al darse la orden “Rock”

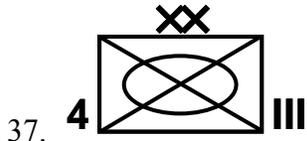
32. 
- A. Franquear
 - B. Desviar
 - C. Barricar
 - D. Bloquear

33. 
- A. Girar
 - B. Retardar
 - C. Invertir el sentido
 - D. Girar una vuelta completa

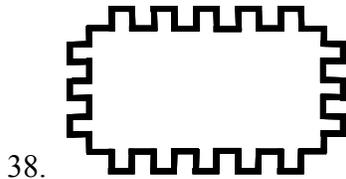
34. 
- A. Girar una vuelta completa
 - B. Rodear
 - C. Aislar
 - D. Ocupar

35. 
- A. Brigada de Vigilancia del Campo de Batalla (BFSB)
 - B. Equipo de Apoyo de Combate
 - C. Brigada de Mejora de Maniobra (MEB)
 - D. Brigada de la Policía Militar

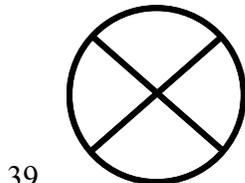
36. 
- A. Equipo de Combate de Brigada Stryker
 - B. Equipo de Combate de Batallón Stryker (SBCT)
 - C. Trenes de campaña
 - D. Trenes de campaña para el Equipo de Combate de Brigada



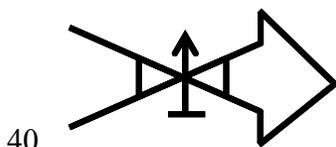
- A. 4ª Brigada, 3ª División
- B. 4ª División de Infantería, Cuerpo III
- C. 4º Batallón, 3ª División
- D. 4ª Brigada Expedicionaria de la Infantería de Marina, Fuerzas de Infantería de Marina III



- A. Campo de prisioneros de guerra enemigos
- B. Campo de civiles desplazados
- C. Área fortificada
- D. Zona de aterrizaje fortificada



- A. Punto de contacto
- B. Área de reunión
- C. Punto de decisión
- D. Punto de coordinación



- A. Eje de avance de aviación amiga
- B. Eje de avance de helicóptero de ataque amigo
- C. Eje de avance amigo de operación decisiva
- D. Eje terrestre amigo de operación de configuración